Label gallery 3

The Perfect Solution for any Labelling needs.

Guida rapida di avvio

SATO LABEL GALLERY ACCORDO DI LICENZA CON L'UTENTE FINALE

TERMINI E CONDIZIONI DI LICENZA

IMPORTANTE!

IL PRESENTE ACCORDO CONTIENE I TERMINI E LE CONDIZIONI DI LICENZA, OLTRE ALLA GARANZIA PER IL SOFTWARE LABEL GALLERY DI SATO INTERNATIONAL COMPRESO NELLA CONFEZIONE.

IL CARICAMENTO DEL SOFTWARE IMPLICA L'ACCETTAZIONE DEL PRESENTE ACCORDO DA PARTE DELL'UTENTE. IN CASO DI DISAPPROVAZIONE DEL PRESENTE ACCORDO, RESTITUIRE LA CONFEZIONE DEL SOFTWARE AL FORNITORE.

LICENZA

1. CESSIONE DELLA LICENZA

La proprietà del software di SATO International contenuto nella confezione ("il software in licenza") non è trasferita al Cliente. SATO International cede al Cliente una licenza non esclusiva e non trasferibile per l'uso del software ceduto in licenza su un solo computer. Se il software in licenza deve essere condiviso tra più computer in rete, ciascun computer dovrà avere la propria copia di licenza software.

2. RESTRIZIONI SULLA COPIA

Il Cliente può copiare il software in licenza, interamente o in parte, solo per avere una copia di backup e a scopo d'archiviazione. Non possono essere presenti più di due (2) copie. Ciascuna copia dovrà compredere, in formato leggibile, tutte le informazioni riservate, di proprietà e le note sul copyright o o i contrassegni riportati sul software originale in licenza.

3. COMUNICAZIONE AL CLIENTE SULLE RESTRIZIONI

Il Cliente dovrà comunicare i termini e le condizioni del presente Accordo di licenza alle persone impiegate dal Cliente o subordinate al Cliente e controllare chi dovrà usare il software in licenza.

4. CONSENSO DEL CLIENTE E USO NON AUTORIZZATO

Il Cliente acconsente ad adoperarsi al meglio al fine di assicurare che il personale impiegato dal Cliente o subordinato alle direttive e al controllo del Cliente rispetti i termini e le condizioni del presente Accordo di licenza compresa, senza limitazioni, il consenso inconsapevole all'uso da parte di altri di una porzione del software ceduto in licenza allo scopo di estrarne il codice sorgente. Se il Cliente si rende conto che il software ceduto in licenza è usato da alcune persone in modo non autorizzato dal presente Accordo di licenza, il Cliente dovrà immediatamente adoperarsi al meglio perché si cessi immediatamente tale utilizzo non autorizzato. Il Cliente dovrà notificare per iscritto a SATO International qualsiasi uso non autorizzato qualora tale uso non autorizzato si protragga per un periodo considerato non ragionevole, a partire dal momento in cui il Cliente ne è venuto a conoscenza.

5. SOFTWARE DI TERZE PARTI

Il software ceduto in licenza è protetto dai diritti sul copyright e altri diritti proprietari di SATO International e, a seconda del software ceduto in licenza, di parti terze. Il Cliente può essere ritenuto direttamente responsabile da tali terze parti per atti compiuti dal Cliente o su incarico dello stesso in relazione al software ceduto in licenza, se non autorizzati dal presente Accordo di licenza.

6. GARANZIA LIMITATA

SATO International non garantisce che il software ceduto in licenza funzioni ininterrottamente o senza errori, né che il software ceduto in licenza sia consono alle esigenze del Cliente o che possa funzionare nelle combinazioni scelte dal Cliente.

7. LIBERATORIA

SATO INTERNATIONAL NON OFFRE ALCUNA ALTRA GARANZIA SUL SOFTWARE CEDUTO IN LICENZA, INOLTRE SI ESCLUDE ESPRESSAMENTE QUALSIASI RESPONSABILITÀ DI SATO INTERNATIONAL PER LA VIOLAZIONE DI QUALSIASI ALTRA GARANZIA O CONDIZIONE, ESPRESSA O IMPLICITA, SIA PER STATUTO O DIVERSA, COMPRESA LA RESPONSABILITÀ PER PERDITE O DANNI INDIRETTI O CONSEGUENTI (COMPRESA LA PERDITA DI DATI) DERIVANTE DA O COLLEGATA ALL'USO DEL SOFTWARE CEDUTO IN LICENZA. SATO INTERNATIONAL INOLTRE ESCLUDE OGNI GARANZIA O RAPPRESENTANZA DA PARTE DI PERSONALE DIVERSO DAL PERSONALE DI SATO INTERNATIONAL (COMPRESI, MA SENZA LIMITAZIONE ALLE FILIALI, I DISTRIBUTORI E RIVENDITORI SATO).

Sato International Pte. Ltd.
438A, Alexandra Road #05-01/04,
Alexandra Technopark
Singapore 119967
Tel.: (65) 6271-2122
Fax: (65) 6271-2151

www.satoworldwide.com

MARCHI

Tavole delle materie

1. Introduzione

1.1 Benvenuti su Label Gallery

Label Gallery è una linea di software per l'etichettatura professionale che offre una soluzione completa per la stampa di codici a barre e stampa di etichette intelligenti RFID per utenti che lavorano su computer desktop, portatili e aziendali. Label Gallery presenta un'interfaccia facile da usare e soddisfa qualsiasi esigenza in termini di progettazione e stampa di etichette, per soluzioni di stampa etichette efficienti per gli utenti nei settori della vendita al dettaglio, della logistica, della sanità, nel settore chimico, automobilistico e in altri settori. Tra le principali linee di prodotti vi sono Label Gallery Easy, Label Gallery Plus, Label Gallery TruePro, Label Gallery Plus Print Only, Label Gallery TruePro Print Only, Label Gallery TruePro Network, Label Gallery Dynamic Plus, Label Gallery Dynamic TruePro, Label Gallery Dynamic Plus Print Only, Label Gallery Dynamic TruePro Print Only e Label Gallery Dynamic TruePro Network.

Label Gallery può essere usato su qualsiasi sistema operativo Windows da 32 bit o da 64 bit: Windows 2000, Windows XP, Windows Server 2003 e Windows Vista.

L'ultima versione del software si può scaricare gratuitamente dal sito internet di Label Gallery, all'indirizzo http://www.satoworldwide.com/labelgallery/index.htm

1.2 Prodotti Label Gallery

1.2.1 Label Gallery serie standard

Label Gallery TruePro

Una soluzione software completa, per qualsiasi tipo di progettazione di etichette ed esigenze di stampa. Le molteplici possibilità di connessione consentono agli utenti di eseguire stampe individuali o stampe integrate di etichette in qualsiasi ambiente in rete.

Label Gallery TruePro offre funzioni di stampa di etichette interattiva, come la stampa di etichette integrativa per applicazioni esistenti (ActiveX)

o l'integrazione, senza la necessità di programmazione, della stampa di etichette in sistemi preesistenti (GalleryWatch).

Label Gallery TruePro comprende i seguenti moduli:

- **Label Gallery Plus:** applicazione principale per la progettazione e la stampa di etichette.
- **GalleryForm:** Create le vostre applicazioni progettate su misura per l'inserimento di dati senza la necessità di conoscere i linguaggi di programmazione.
- **GalleryWatch:** Stampa di etichette integrata e automatica in qualsiasi sistema d'informazioni esistente.
- **GalleryMemMaster:** Scarica font e grafici nella memoria della stampante, per ottimizzare la stampa delle etichette.
- **GalleryData:** Per gestire i database.
- **GalleryPrint:** Per organizzare la stampa di etichette in modo rapido e semplice.
- **GalleryPrintQueue:** Gestione della stampa.

Label Gallery Plus

Software completo di tutte le funzioni, ideato per la progettazione e la stampa professionale delle etichette, con completo supporto database e possibilità di integrazione ActiveX. L'ampia gamma di caratteristiche e opzioni rende Label Gallery Plus uno strumento perfetto e facile da usare per qualsiasi esigenza di stampa.

Label Gallery Plus comprende i seguenti moduli:

- **Label Gallery Plus:** applicazione principale per la progettazione e la stampa di etichette.
- **GalleryMemMaster:** Scarica font e grafici sulla scheda di memoria del computer, per ottimizzare la stampa di etichette.
- **GalleryData:** Per gestire i database.
- **GalleryPrintQueue:** Gestione della stampa.

Label Gallery Easy

Software con procedura guidata, per soddisfare le esigenze minime nell'etichettatura di codici a barre. Il software di base comprende diversi elementi di progettazione della versione TruePro, con particolare enfasi sull'interazione utente semplificata.

Label Gallery Free

Software con procedura guidata, per soddisfare le esigenze minime nell'etichettatura di codici a barre. Questa edizione presenta diverse funzioni, ma limitate rispetto all'edizione più completa.

** *Per questa edizione non sono necessarie chiavi hardware.*

Label Gallery Plus Print Only

Label Gallery Plus Print Only consente di stampare le etichette preimpostate, ma non può essere usato per progettare o modificare le etichette preesistenti. Non sono disponibili funzioni avanzate per modificare le etichette.

Label Gallery TruePro Print Only

Label Gallery TruePro Print Only consente di stampare le etichette preimpostate, con forme prefissate e stampa automatica attraverso comandi programmati. Label Gallery TruePro Print Only non può essere usato per progettare o modificare le etichette esistenti, le forme e le configurazioni. Non sono disponibili funzioni avanzate per modificare le etichette.

Pocket Label Gallery

Pocket Label Gallery è un pacchetto di programmi per Windows CE che offre la funzionalità della stampa di etichette a computer portatili Windows CE (Windows Mobile Device).

1.2.2 Label Gallery Developer Series

Label Gallery SDK

Label Gallery SDK è un'edizione integratrice ActiveX di Label Gallery, creata per gli sviluppatori di software che devono integrare nel loro software la funzione di stampa etichette. Label Gallery SDK può essere integrata in sistemi d'informazione o in applicazioni preesistenti per offrire il supporto alla stampa di etichette. Label Gallery SDK offre tutte le funzionalità di stampa etichette di Label Gallery. Per informazioni più dettagliate su Label Gallery SDK, contattateci all'indirizzo softwaresupport@sato-int.com.

Pocket Label Gallery SDK

Pocket Label Gallery SDK è un'edizione integratrice ActiveX di Label Gallery creata per gli sviluppatori di software che hanno bisogno di aggiungere le funzionalità della stampa etichette ai loro software nei dispositivi mobili. Label Label Gallery SDK può essere integrata in sistemi d'informazione o in applicazioni preesistenti per offrire il supporto alla stampa di etichette. Per informazioni più dettagliate su Pocket Label Gallery SDK, contattateci all'indirizzo softwaresupport@sato-int.com.

1.3 Label Gallery Software Package

Prima di iniziare l'installazione di Label Gallery, verificare che il contenuto della confezione sia completo. La confezione deve comprendere:

- CD Label Gallery
- Guida per l'installazione
- Codice di licenza software per singolo utente (predefinito)

In caso di mancanza di uno o più componenti della confezione, contattare il rivenditore.

1.4 Informazioni sul presente manuale

La Guida rapida di Label Gallery consente di progettare e stampare etichette rapidamente. La Guida rapida di Label Gallery è un estratto della Guida per l'utente completa di Label Gallery fornita sul CD o disponibile per il download all'indirizzo www.satoworldwide.com

1.4.1 Convenzioni tipografiche

Il testo in **grassetto** si riferisce ai nomi dei menu, nomi di file, come **SETUP.EXE** e pulsanti, come **OK**.

Il testo in *corsivo* si riferisce ad azioni di conferma, come *sola lettura* e posizioni, come *cartella*.

Il testo compreso tra <i simboli minore di e maggiore di > si riferisce ai tasti della tastiera del PC, come <Invio>.

Le variabili sono comprese tra [parentesi], come [variabile].

1.4.2 Restrizioni software

Tutte le funzioni alle quali si riferisce la Guida rapida sono disponibili nell'edizione Label Gallery TruePro. Alcune funzioni invece non sono disponibili nelle edizioni Label Gallery Plus o Label Gallery Easy.
Le sezioni relative alle funzioni non disponibili nelle edizioni Label Gallery Plus, Label Gallery Easy o Label Gallery Free sono contrassegnate da un promemoria simile a questi:

Nota: *Questa funzione non è disponibile nelle edizioni Label Gallery Free, Easy & Plus.*

2. Installazione e attivazione

2.1 Requisiti di sistema e software

2.1.1 Label Gallery versione singolo utente

Per lanciare il programma occorre soddisfare almeno i seguenti requisiti:

- computer Pentium con almeno 64 MB di RAM liberi.
- Uno dei sistemi operativi Windows a 32 bit o 64 bit: Microsoft Windows 2000, XP, 2003 e Vista.
- hard disk da 75 a 550 MB di spazio libero su disco (a seconda delle opzioni di installazione).
- Unità CD-ROM.
- Supporto per driver di database OLE DB. I recenti sistemi operativi Windows comprendono i driver per i database OLE DB. Se il sistema operativo non supporta il database, la procedura guidata d'installazione lo segnalerà.
- Diritti di amministratore sul computer locale durante l'installazione.

2.1.2 Label Gallery TruePro Network Edition

Per lanciare Network Edition occorre soddisfare i seguenti requisiti:

- Tutti i requisiti di Label Gallery edizione per singolo utente (v. sopra).
- Scheda di interfaccia di rete su ciascuna postazione di lavoro.
- Il computer diventa un server di Label Gallery. Qualsiasi sistema operativo server che consenta la condivisione con il sistema Windows (rete Windows, UNIX o Netware).
- Ogni cliente deve avere il pieno accesso (lettura, scrittura, cancellazione) alla cartella di sistema Label Gallery sul server.

2.1.3 Edizione Pocket Label Gallery

Per lavorare con Pocket Label Gallery, occorrono i seguenti requisiti:

A. PC desktop per la progettazione di etichette e di forme con uno dei seguenti sistemi operativi Windows:

- Windows 2000 Professional con Service Pack1 o superiore
- Windows XP
- Windows 2003
- Windows Vista

B. Dispositivo mobile Windows con i seguenti requisiti:

- ActiveSync installato versione 4.0 o superiore
- Uno dei seguenti sistemi operativi Windows:
    - Pocket PC 2003
    - Pocket PC 2003 SE
    - Windows CE 4.2 (CF SP 1)
    - Windows CE 5.0
    - Windows Mobile 2005

2.2 Installazione di Label Gallery

Quando si inserisce il CD di Label Gallery nell'unità CD-ROM, si avvia automaticamente il programma di installazione/dimostrazione. È possibile sfogliare la directory del CD, consultare gli opuscoli e la documentazione tecnica, i file d'esempio e altri documenti.

Nota: Se si utilizzano Windows 2000, XP, 2003 o Vista, occorre accedere con i diritti di amministratore per eseguire l'installazione.

2.2.1 Chiudere tutte le applicazioni

Per assicurare una corretta installazione del sofware Label Gallery, chiudere tutte le applicazioni prima di avviare il software di Label Gallery.

2.2.2 Eseguire l'installazione

Utilizzare la procedura guidata d'installazione per installare il software Label Gallery sul PC desktop. Per installare il software Label Gallery, procedere come segue:

1. Inserire il CD Label Gallery nell'unità CD-ROM.
   Si apre automaticamente la finestra di installazione.

Avvio dell'applicazione automatica di Label Gallery dal CD

Nota: Se la procedura d'installazione non parte automaticamente, andare nella directory principale del CD di Label Gallery e fare doppio clic sul file **START.EXE**.

2. Fare clic su **Installa**. Si aprirà una nuova finestra con l'indicazione di tutte le edizioni di Label Gallery.

Selezionare l'edizione di Label Gallery da installare

3. Fare clic sul software Label Gallery da installare. Seguire le indicazioni.

Nota: Accertarsi di selezionare il tipo di installazione adatto nella procedura guidata. La procedura guidata di installazione è valida per tutte le edizioni di Label Gallery.

2.2.3 Definizione delle opzioni di setup

È possibile selezionare i componenti dell'edizione di Label Gallery da installare. Si può scegliere tra i seguenti tre diversi tipi di installazione:

- **Installazione completa** – installa tutti i componenti di Label Gallery in tutte le lingue disponibili.
- **Installazione compatta** - installa soltanto un numero minimo di componenti necessari perché l'applicazione Label Gallery funzioni correttamente. I file di guida e dimostrativi non vengono installati.
- **Installazione personalizzata** – offre la possibilità di scegliere i singoli componenti da installare.

Per continuare l'installazione, procedere come segue:

1. Fare clic sul pulsante **Avanti**.
2. Specificare se creare i comandi rapidi per il software Label Gallery sul desktop o tra i comandi di avvio rapido.
3. Fare clic sul pulsante **Avanti**.
4. Se si utilizza il firewall Windows, aggiungere alcuni dei componenti di Label Gallery alla lista di eccezioni del firewall, in modo che possano comunicare con gli altri componenti. Si raccomanda di lasciare invariate le impostazioni predefinite.
5. Fare clic sul pulsante **Avanti**, quindi sul pulsante Installa per terminare l'installazione.
6. Il menu Avvio di Windows riporterà un nuovo pacchetto di programmi per il software Label Gallery, che contiene i comandi rapidi per tutte le applicazioni Label Gallery.

2.2.4 Installazione dei driver della stampante

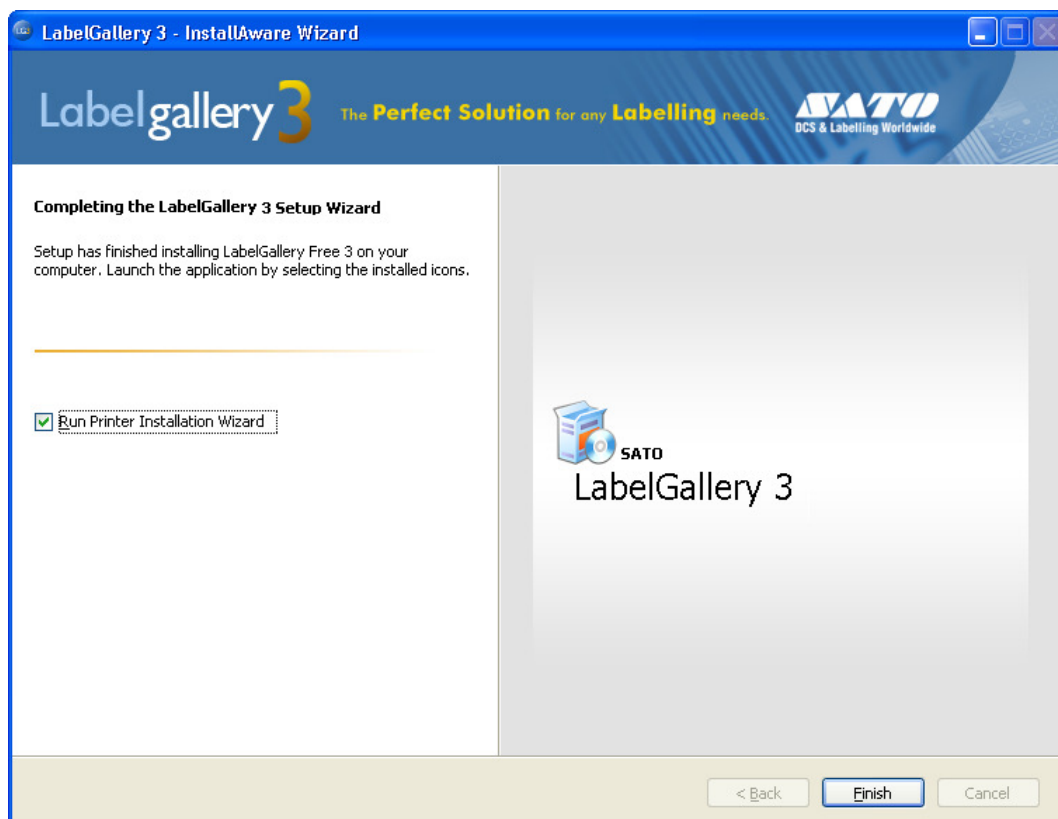
È possibile installare GalleryDriver per le stampanti termiche SATO nei seguenti tre modi:

- Installazione nell'ambito di Label Gallery
- Utilizzare la procedura guidata Windows *Installazione guidata stampante*.
- Utilizzare la procedura guidata di installazione della stampante.

È possibile utilizzare il software Label Gallery (Dynamic Edition) per progettare e stampare etichette su stampanti per ufficio standard (laser, a getto d'inchiostro o ad aghi, ecc).

Installazione di GalleryDriver nell'installazione di Label Gallery

Per continuare a installare GalleryDriver dopo che il setup ha terminato l'installazione di Label Gallery, procedere come segue:

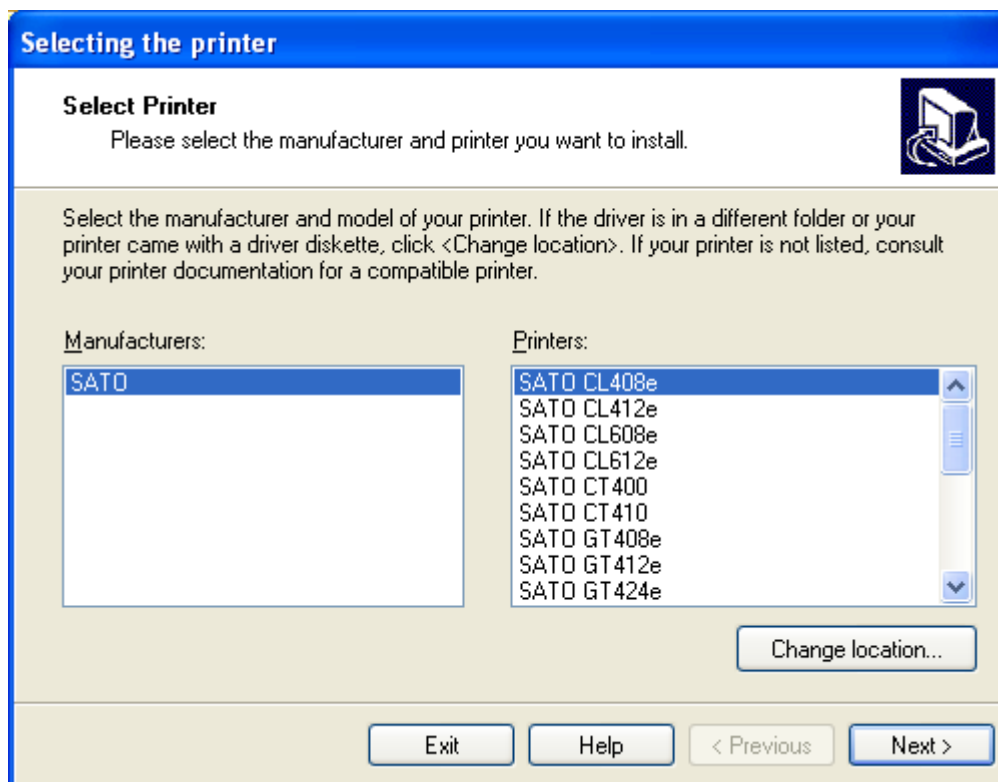
1. Selezionare l'opzione **Avvio dell'installazione guidata stampante.**
2. Fare clic sul pulsante **Fine**.

Installazione di GalleryDriver per le stampanti termiche SATO

3. Si apre la procedura guidata d'installazione.
4. Selezionare la stampante dall'elenco. Fare clic sul pulsante **Avanti**.
5. Selezionare la porta a cui è collegata la stampante, quindi fare clic sul pulsante **Fine**.

Nota: Questo tipo di installazione della stampante è disponibile soltanto quando si avvia l'installazione dal CD di Label Gallery.

Installazione di di GalleryDriver con la procedura guidata di installazione della stampante

1. Inserire il CD Label Gallery nell'unità CD-ROM. L'applicazione di installazione principale si avvia automaticamente. In caso contrario, avviare Windows Explorer, sfogliare il CD e fare doppio clic sul file **START.EXE**.
2. Fare clic su **Installazione**. Si aprirà una nuova finestra con l'indicazione di tutte le edizioni di Label Gallery.

3. Fare clic su **Driver della stampante.** Si avvierà la procedura guidata di installazione della stampante.
4. Selezionare la stampante dall'elenco. Fare clic sul pulsante **Avanti**.

Selezione della stampante termica

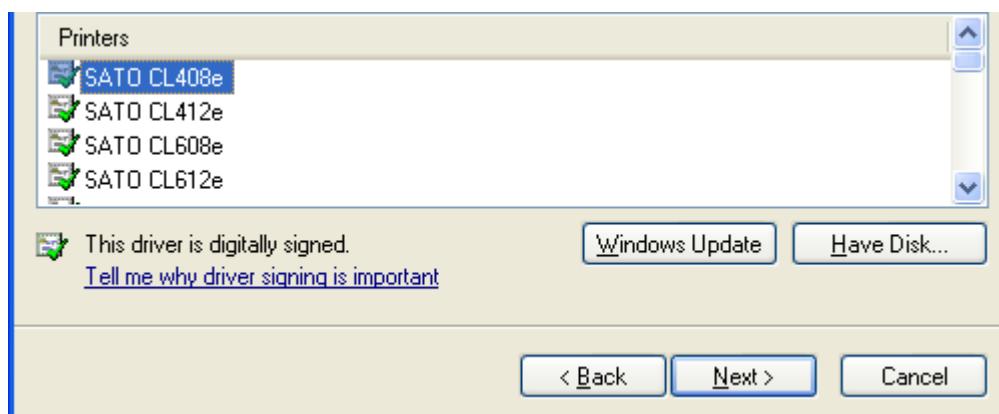
5. Selezionare la porta a cui è collegata la stampante, quindi fare clic sul pulsante **Fine**.

Nota: Nel caso fosse stato scaricata l'installazione di GalleryDriver dal sito web di Label Gallery, avviare il file .EXE scaricato e seguire le istruzioni di cui al punto quattro (4) e cinque (5).

Installazione di GalleryDriver con Installazione guidata stampante di Windows.

1. Aprire il pannello di controllo dall'opzione Impostazioni del menu Avvio.
2. Aprire Stampanti (Stampanti e fax), quindi selezionare **Installazione guidata stampante**.
3. Seguire le istruzioni della procedura guidata Installazione guidata stampante. Le fasi effettive variano a seconda della versione del sistema

operativo Windows in uso. È comunque importante fare clic sul pulsante **Disco driver** nella pagina in cui è possibile scegliere la marca e il modello della stampante.

4. Inserire il CD di Label Gallery nell'unità CD-ROM (se non è ancora presente), quindi sfogliare la cartella *Driver*.
5. Selezionare la cartella con il nome della stampante, quindi fare clic su **Apri/OK** per tornare all'installazione guidata stampante. Verrà visualizzato un elenco dei modelli di stampante disponibili.
6. Selezionare il modello corrispondente, quindi fare clic sul pulsante **Avanti** e terminare l'installazione.

I GalleryDriver hanno la firma digitale di Microsoft

2.3 Installazione di Label Gallery TruePro

Il software della rete Label Gallery TruePro è composto da due parti: server e client.

Nota: La rete Label Gallery non funziona se il server e i client sono collegati tramite WAN, Internet o simili connessioni a distanza.

Prima di installare le due parti occorre attribuire il permesso di pieno accesso alla cartella sul computer server dove si desidera installare il software Label Gallery. Quindi installare il software Label Gallery sul computer server. Quindi installare il software Label Gallery (client) sulla postazione di lavoro. È possibile effettuare un'installazione client dal server Label Gallery o dal CD Label Gallery.

Nota: Le edizioni Label Gallery Easy e Label Gallery Plus non sono dotate di licenza di rete. Solo l'edizione Label Gallery TruePro è disponibile con licenza di rete.

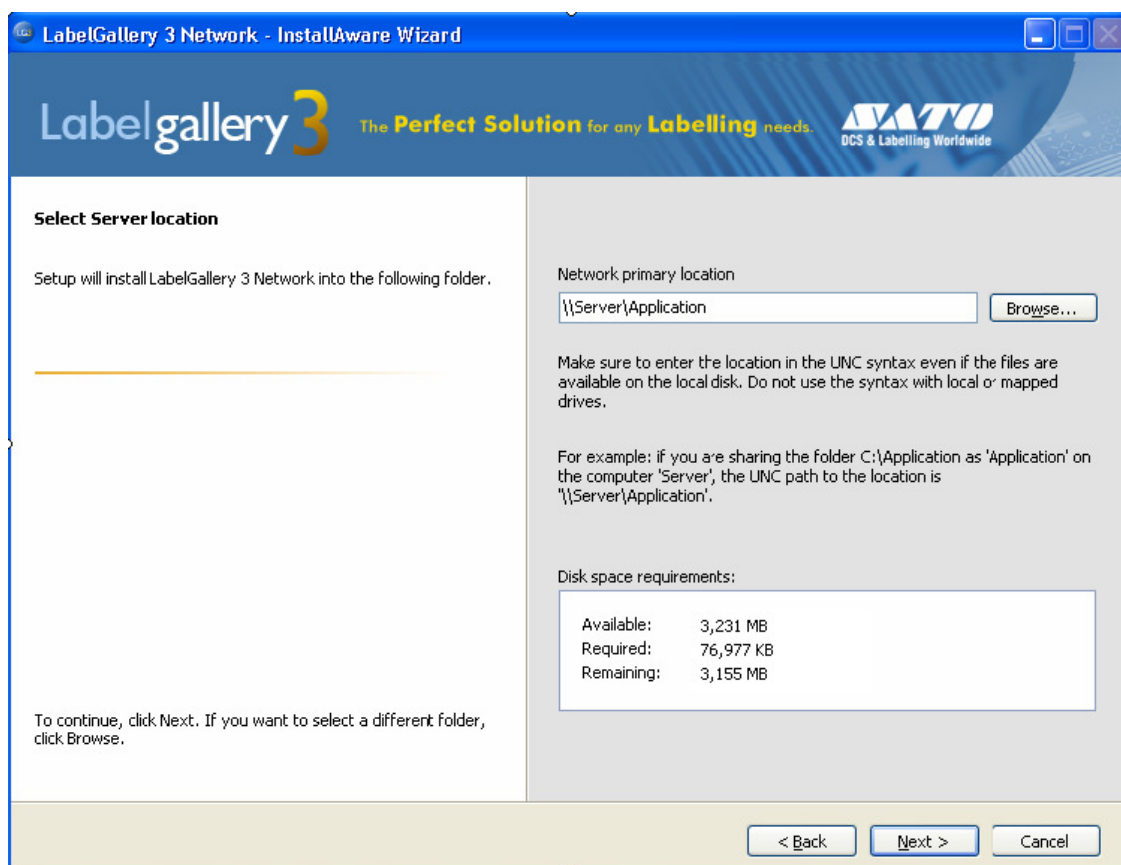
2.3.1 Installazione di Label Gallery sul server

Per installare Label Gallery sul server, procedere come segue:

1. accertarsi che la cartella sul server dove si desidera installare Label Gallery consenta l'accesso con i diritti di amministratore.
2. Inserire il CD Label Gallery nell'unità CD-ROM. Si apre automaticamente la finestra di installazione.

Nota: Se la procedura d'installazione non parte automaticamente, andare nella directory principale del CD di Label Gallery e fare doppio clic sul file **START.EXE**.

3. Fare clic su **Installa**. Si aprirà una nuova finestra con l'indicazione di tutte le edizioni di Label Gallery.
4. Fare clic su **Label Gallery TruePro Network (server)**
5. Seguire le indicazioni per l'installazione.
6. Alla richiesta di *Selezionare la posizione del server*, digitare (o sfogliare) la posizione sulla rete in cui si desidera installare il server di rete di Label Gallery, quindi fare clic su **Avanti.**

Nota: Accertarsi di usare la sintassi UNC quando ci si riferisce alla posizione del server anche se si installa il server sul disco locale. Utilizzare la sintassi \\server\share\file e non la sintassi con l'indicazione del disco, come W:\share\file.

Selezione del percorso di rete per l'installazione del server di Label Gallery

7. Se manca il server primario, è possibile inserire la posizione del server secondario. Se è presente un computer che agisca da server secondario di Label Gallery, inserire il percorso UNC verso la cartella corretta.

Nota: In caso di dubbi, lasciare vuoto il campo. Il server secondario è opzionale.

8. Fare clic sul pulsante **Avanti** per terminare l'installazione.

Nota: Selezionare un server e una condivisione del disco che sia visibile a tutte le postazioni di lavoro del dominio in cui si intende utilizzare Label Gallery.

2.3.2 Installazione di Label Gallery sulla postazione di lavoro

Esistono due modi diversi per installare il client di rete Label Gallery TruePro sulla postazione di lavoro:

- **Installazione del client dal CD.**
  Installare il software Label Gallery TruePro per singolo utente dal CD di Label Gallery come descritto al capitolo **Installazione di Label Gallery**
- **Installazione del client dalla rete.**
  Installare il client Label Gallery lanciando il file d'installazione **Label Gallery 3.exe** dal server Label Gallery.

Per installare il client dalla rete, procedere come segue:

1. Aprire Windows Explorer.
2. Sfogliare le cartelle per trovare il computer server di Label Gallery in **La mia rete**.
3. Trovare la cartella in cui è installato il software Label Gallery sul server in uso.
4. Fare doppio clic sul file **Label Gallery 3.exe**.
5. Seguire le istruzioni sullo schermo. Per istruzioni dettagliate, è anche possibile consultare le istruzioni per l'installazione dell'edizione per singolo utente al capitolo **Installazione di Label Gallery**

Nota: Il client Label Gallery installato sulla postazione di lavoro deve avere pieno accesso (lettura, scrittura, cancellazione) alla sottocartella di sistema di **Label Gallery** sul computer server.

7. Fare clic sul pulsante **Fine** per terminare l'installazione.

2.4 Attivazione di Label Gallery

Le seguenti procedure di installazione sono pensate per le edizioni di Label Gallery per singolo utente e di rete.

Per poter usare il software Label Gallery occorre attivarlo. Se non si completa il processo di attivazione, Label Gallery funzionerà in modalità demo.

L'utilità di attivazione prodotto si avvierà sempre dopo l'installazione. Per modificare il tipo di attivazione o aggiungere più licenze all'edizione

di rete, è anche possibile avviare l'attivazione dal software Label Gallery aprendo la finestra ***Gestione licenza*** dal menu ***Guida***.

Esistono tre tipi di attivazione di Label Gallery:

- Codice di licenza software per singolo utente (default)
- Attivazione da chiave hardware (dongle)
- Attivazione con codice di licenza

Attivazione con codice di licenza per singolo utente: il software Label Gallery nell'edizione con codice per singolo utente deve avviare l'applicazione per l'attivazione di Label Gallery per avere tutte le funzionalità. Il codice di licenza software è una sequenza di 25 caratteri.

Attivazione da chiave hardware: L'edizione di Label Gallery con chiave hardware può essere usata subito dopo l'installazione. Consultare il capitolo **Attivazione di Label Gallery con chiave hardware**.

Attivazione con codice software: è possibile attivare la parte server dell'edizione di rete di Label Gallery nello stesso modo in cui si attiva l'edizione di Label Gallery per singolo utente con codice software.
Il codice software è un client sulla postazione attuale. Per passare all'edizione di rete con altri utenti, occorre installare e attivare ciascuna postazione di lavoro separatamente. Consultare il capitolo **Attivazione di client di rete aggiuntivi**.

2.4.1 Attivazione del codice software di Label Gallery per singolo utente

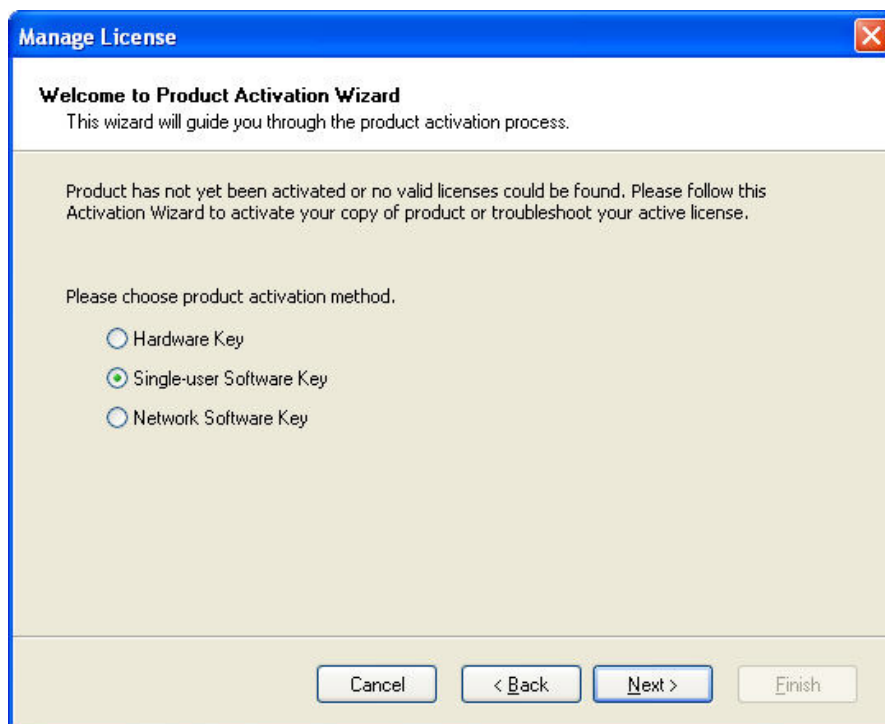
È possibile attivare Label Gallery attraverso *Server di attivazione* oppure manualmente, attivando dal sito web *il codice di attivazione*. L'attivazione di Label Gallery sul web funziona soltanto con il codice software per singolo utente e con il codice software di rete. Se il computer che utilizza il software Label Gallery non è collegato a Internet, si dovrà aprire la pagina per l'attivazione dal web sul computer con accesso a Internet, da dove si potranno acquisire le informazioni per l'attivazione.

Prima di avviare il processo di attivazione di Label Gallery, familiarizzare con la seguente terminologia:

- **Codice:** la sequenza di 25 caratteri fornita con il software Label Gallery.
- **Numero di registrazione:** numero unico generato durante il processo di attivazione. Il numero di registrazione convalida il codice inserito.

- **Codice di attivazione:** fornito sul sito web per l'attivazione di Label Gallery. Il codice di attivazione serve per attivare il software Label Gallery sul computer in uso.

Per attivare il software Label Gallery, procedere come segue:

1. Una volta completata l'installazione, avviare il software Label Gallery. Si aprirà la finestra *Avvertenza*.
2. Fare clic su **Gestione licenza**. Si aprirà la finestra *Gestione licenza*.
3. Selezionare **Attivazione del pacchetto**, quindi fare clic su **Avanti**.

Selezionare 'Codice software per singolo utente'

4. Selezionare **Codice software per singolo utente**, quindi fare clic su **Avanti**.
5. Inserire le informazioni necessarie e il codice.
6. Fare clic sul pulsante **Avanti**. Si apre la finestra *Gestione licenza: codice di attivazione*.

Convalida del codice

7. Per attivare il software automaticamente, fare clic sul link **Collegati al server di attivazione**. (consigliato).
8. Per attivare il software manualmente, fare clic sul link per l'attivazione da pagina web. Il browser Internet aprirà il sito web dell'*attivazione del codice* Label Gallery.
   a. Inserire il codice e il numero di registrazione. Inserire le altre informazioni sull'utente richieste.
   b. Fare clic sul pulsante **Attiva** per ottenere il codice di attivazione.
   c. Copiare il codice di attivazione e incollarlo nel campo **Codice di attivazione** di *Gestione licenza: codice di attivazione* della finestra aperta di Label Gallery.

Welcome to the Label Galery activation site. Please copy the data from your Label Galery activation dialog box into the fields below. Then press the ACTIVATE button.

Key Number: - - - - *
Registration Number: - - - - *
Name:
Company:
Address 1:
Address 2:
Zip: City:
Country: *
E-mail: *

* - required

ACTIVATE RESET

9. Fare clic sul pulsante Avanti e seguire le istruzioni per completare l'attivazione.

Nota: È possibile attivare il software Label Gallery anche se il computer in uso non ha accesso a Internet.

Se il computer sul quale è installato il software Label Gallery non ha accesso a Internet, procedere come segue:-

1. Seguire le fasi da uno (1) a quattro (4) dalla sezione precedente.
2. Annotare il codice e il numero di registrazione.
3. Scrivere l'indirizzo Internet per l'attivazione.
4. Collegarsi a Internet da un computer con accesso e aprire il sito web di attivazione con Internet Explorer.
5. Inserire il codice e il numero di registrazione. Inserire le altre informazioni richieste.
6. Fare clic sul pulsante **Attiva** per ottenere il codice di attivazione. Annotarlo.

Nota: Per l'immissione del codice e il numero di registrazione, il codice di attivazione e le informazioni in altri campi occorre distinguere tra **maiuscole e minuscole**, dunque prestare attenzione durante l'annotazione.

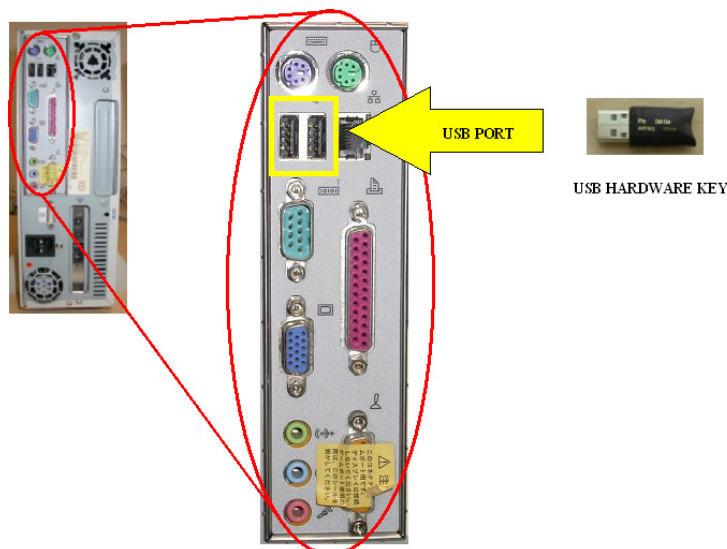
7. Tornare al computer con Label Gallery dove è ancora aperta la finestra Gestione licenza.
8. Inserire il codice di attivazione
9. Fare clic sul pulsante Avanti e seguire le istruzioni per completare l'attivazione.

2.4.2 Attivazione di Label Gallery con chiave hardware

È possibile attivare le edizioni di Label Gallery per singolo utente (Easy, Plus e TruePro) con una chiave USB. Mentre non è possibile attivare Label Gallery Network con una chiave hardware.

Per attivare l'edizione di Label Gallery per singolo utente con una chiave hardware, accertarsi di aver terminato l'installazione di Label Gallery sul PC.

Attivazione di Label Gallery con chiave hardware USB

Accertarsi di aver terminato l'installazione di Label Gallery sul PC.

Per attivare Label Gallery con una chiave USB, procedere come segue:

1. Inserire la chiave USB in una porta USB libera.
2. Avviare il software Label Gallery. Si aprirà la finestra **Avvertenza**.
3. Fare clic su Gestione licenza. Si aprirà la finestra *Gestione licenza*.
4. Selezionare **Attivazione del pacchetto**, quindi fare clic su **Avanti**.

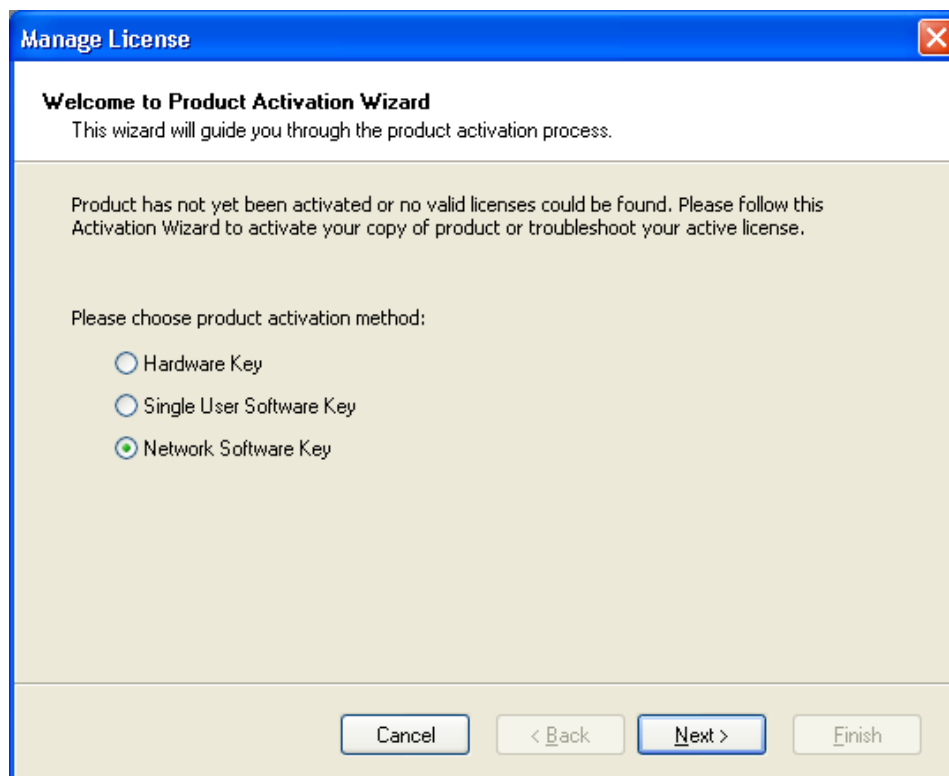
5. Selezionare *Chiave hardware*, quindi fare clic su **Avanti**.
   Si aprirà una nuova finestra *Gestione licenza* con l'indicazione delle informazioni sul software Label Gallery.
6. Fare clic sul pulsante **Fine** e Label Gallery si avvierà nella modalità completa.

2.4.3 Attivazione di Label Gallery Network Edition

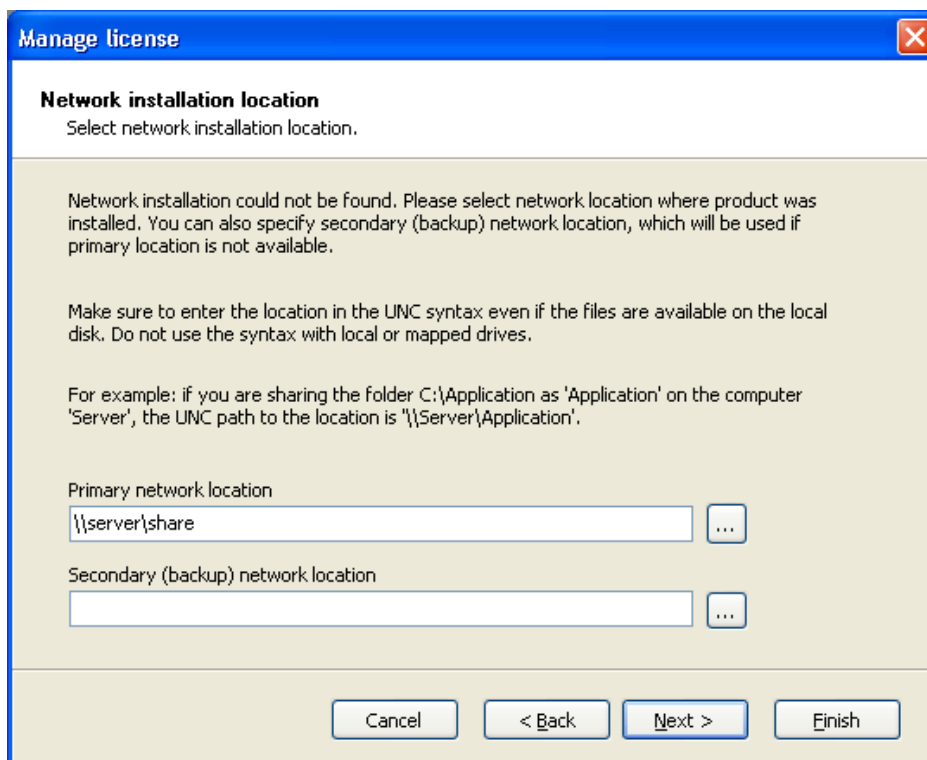
È possibile attivare l'edizione Label Gallery Network soltanto con un codice da 25 caratteri. L'edizione Network non consente l'opzione di attivazione con chiave hardware USB. Prima di avviare il processo di attivazione di Label Gallery, familiarizzare con la seguente terminologia:

- **Codice:** la sequenza di 25 caratteri fornita con il software Label Gallery.
- **Numero di registrazione**: Numero unico generato durante il processo di attivazione. Il numero di registrazione convalida il codice inserito.
- **Codice di attivazione:** fornito sul sito web di attivazione di Label Gallery. Il codice di attivazione serve per attivare il software Label Gallery sul computer in uso.

Per attivare il software Label Gallery, procedere come segue:

1. Dopo aver installato le parti server e client dell'edizione Label Gallery Network, avviare il software Label Gallery dal computer server. Nessuna licenza valida trovata. Fare clic su **Gestione licenza**.
2. Selezionare **Codice software di rete**, quindi fare clic su **Avanti**.

Selezione di attivazione con 'codice software di rete'

3. Il percorso di rete primario deve corrispondere al percorso inserito durante l'installazione (vedere il capitolo **Installazione di Label Gallery sul server**), quindi fare clic su **Avanti**.

Nota: Accertarsi di utilizzare la sintassi UNC per indicare la posizione del server. Utilizzare la sintassi \\server\share\file e non la sintassi con l'indicazione del disco, come W:\share\file.

4. Inserire le informazioni sull'utente richieste e il codice, quindi fare clic sul pulsante **Avanti**.
5. Per attivare il software automaticamente, fare clic sul link **Collegati al server di attivazione** (consigliato).
6. Per attivare il software manualmente, fare clic sul link per l'attivazione da pagina web. Il browser Internet aprirà il sito web dell'*attivazione del codice Label Gallery*.
    a. Inserire il codice e il numero di registrazione. Inserire le altre informazioni sull'utente richieste.
    b. Fare clic sul pulsante **Attiva** per ottenere il codice di attivazione.
    c. Copiare il codice di attivazione e incollarlo nel campo **Codice di attivazione** nella finestra aperta di *Gestione licenza: codice di attivazione* della finestra aperta di Label Gallery.

7. Fare clic sul pulsante Avanti e seguire le istruzioni per completare l'attivazione.

Nota: È possibile attivare il software Label Gallery anche se il computer in uso non ha accesso a Internet.

Se il computer sul quale è installato il software Label Gallery non ha accesso a Internet, procedere come segue:

1. Seguire le fasi da uno (1) a quattro (4) dalla sezione precedente.
2. Annotare il codice e il numero di registrazione.
3. Scrivere l'indirizzo Internet per l'attivazione.
4. Collegarsi a Internet da un computer con accesso e aprire il sito web di attivazione con Internet Explorer.
5. Inserire il codice e il numero di registrazione. Inserire le altre informazioni richieste.

Welcome to the Label Galery activation site. Please copy the data from your Label Galery activation dialog box into the fields below. Then press the ACTIVATE button.

Key Number: [ ] - [ ] - [ ] - [ ] - [ ] *
Registration Number: [ ] - [ ] - [ ] - [ ] - [ ] *
Name:
Company:
Address 1:
Address 2:
Zip: City:
Country: *
E-mail: *

* - required

ACTIVATE RESET

6. Fare clic sul pulsante **Attiva** per ottenere il codice di attivazione. Annotarlo.

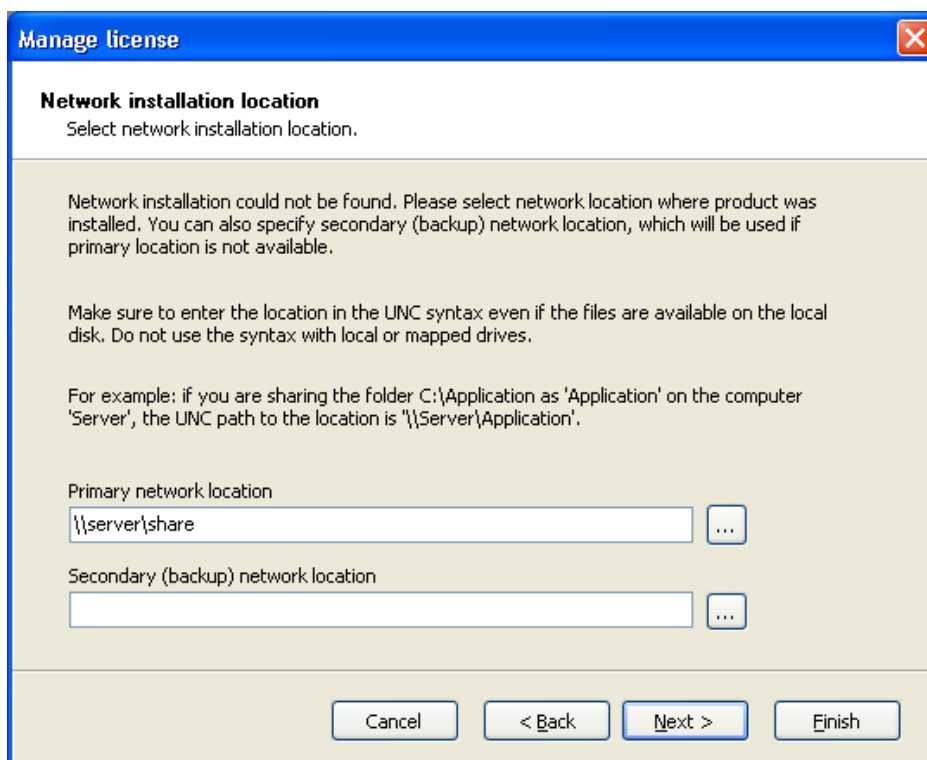
Nota: Per l'immissione del codice e il numero di registrazione, il codice di attivazione e le informazioni in altri campi, occorre distinguere tra maiuscole e minuscole, dunque prestare attenzione durante l'annotazione.

7. Tornare al computer con Label Gallery dove è ancora aperta la finestra *Gestione licenza*.
8. Inserire il codice di attivazione.
9. Fare clic sul pulsante **Avanti** e seguire le indicazioni per completare il processo di attivazione.

2.4.4 Attivazione del client di rete aggiuntivo

Il client di rete usato per l'attivazione del server Label Gallery TruePro Network è attivato automaticamente. Per attivare ulteriori client di Label Gallery TruePro Network su altre postazioni di lavoro, procedere come segue:

1. Installazione di Label Gallery TruePro sulla postazione di lavoro.
2. Aprire il software di Label Gallery. Non è stata trovata alcuna licenza valida e si apre la finestra di *Gestione licenza*.

3. Selezionare il tasto *Codice software di rete*, quindi fare clic su **Avanti**.

Individuazione del percorso di installazione Label Gallery TruePro Network

4. Sfogliare fino alla posizione in cui è stato installato Label Gallery TruePro Network, quindi fare clic sul pulsante **Avanti**.

   Le informazioni sulla licenza verranno copiate dal server.

Nota: Accertarsi di utilizzare la sintassi UNC per indicare la posizione della rete. Utilizzare la sintassi \\server\share\file e non la sintassi con l'indicazione del disco, come W:\share\file.

Il client Label Gallery TruePro Network è attivato. La versione completa di Label Gallery funziona sulla postazione di lavoro soltanto se il server ha un numero sufficiente di licenze disponibili. Senza licenze disponibili, è possibile lavorare solo con Label Gallery in versione demo e si dovrà aspettare che uno dei client che usano attualmente Label Gallery si disconnetta.

2.5 Label Gallery versione demo

La modalità demo di Label Gallery ha funzionalità limitate. Le maggiori limitazioni sono:

- Si possono stampare soltanto cinque (5) etichette per ogni ordine di stampa.
- Si può definire soltanto un (1) campo variabile sull'etichetta da esportare (a Pocket Label Gallery, al SAP, alla memoria della stampante o con altre possibilità di esportazione).
- I dati delle etichette verranno sostituiti con caratteri casuali.
- Se si continua ad usare il software Label Gallery in modalità demo, si noterà un ritardo sempre maggiore all'avvio.

Per passare dalla modalità demo alla funzionalità senza restrizioni, occorre attivare il software Label Gallery.

2.6 Installazione degli aggiornamenti di Label Gallery

È possibile aggiornare il software Label Gallery nei seguenti modi:

- Aggiornamento del software ad una versione appena superiore (aggiornamento minimo), ad esempio dalla 3.0.0 alla 3.1.0.
- Aggiornamento del software da una versione più vecchia ad un'altra (aggiornamento massimo), ad esempio dalla 2.1.0 alla 3.0.0.
- Aggiornamento dell'edizione del software, ad esempio da Label Gallery Plus ad un'edizione più avanzata, come Label Gallery TruePro.

2.6.1 Installazione dell'aggiornamento di Label Gallery (aggiornamento minimo)

In un aggiornamento *minimo* della versione di Label Gallery, si passa da una versione più vecchia di Label Gallery 3.0 all'ultima versione, 3.x. Prima di aggiornare il software Label Gallery, accertarsi di

- eseguire una copia di backup dei file di Label Gallery.
- Non rimuovere la versione esistente dal PC desktop.
- Verificare l'edizione di Label Gallery esistente.

Nota: Per verificare l'edizione di Label Gallery, leggere l'etichetta sul CD oppure aprire il software Label Gallery e andare sul menu Guida/Informazioni su.

Per aggiornare la versione di Label Gallery per singolo utente (aggiornamento minimo), procedere come segue:

1. Chiudere il software Label Gallery sul PC desktop.
2. Disattivare il software di scansione antivirus.
3. Installare la nuova versione nella stessa cartella in cui è attualmente installata la vecchia versione. La nuova versione sostituirà la vecchia.
4. Seguire le indicazioni.

2.6.2 Installazione dell'aggiornamento di Label Gallery (aggiornamento massimo)

Si noti che per gli aggiornamenti alla versione *superiore* (da 2.x a 3.x), è richiesto l'acquisto di un pacchetto di aggiornamento. Contattare il rivenditore del software per ulteriori dettagli sull'acquisto del pacchetto di aggiornamento.

Nell'aggiornamento di Label Gallery della versione superiore, si aggiorna una versione più vecchia, ad esempio Label Gallery 2.x.x alla versione più recente 3.x.x. Prima di aggiornare il software Label Gallery, accertarsi di

1. eseguire una copia di backup dei file di Label Gallery.
2. Non rimuovere la versione esistente dal PC desktop.
3. Verificare l'edizione di Label Gallery esistente.

Nota: Controllare l'edizione della Label Gallery in uso. Leggere l'etichetta sul CD oppure aprire il software Label Gallery e andare su Guida/Informazioni su.

Per aggiornare la versione di Label Gallery per singolo utente (aggiornamento superiore), procedere come segue:

1. Chiudere Label Gallery e qualsiasi altro software sul PC desktop.
2. Disattivare il software di scansione antivirus.

Nota: Se si ha la versione Network, Accertarsi che tutti i client siano disconnessi.

3. Inserire il CD Label Gallery nell'unità CD-ROM.

4. Installare la stessa edizione di Label Gallery già in possesso, ad esempio, se si ha Label Gallery 2.1.x e si desidera passare a Label Gallery Plus 3.x.x, installare Label Gallery Plus 3.x.x.
5. Seguire le indicazioni.

2.6.3 Installazione dell'aggiornamento dell'edizione di Label Gallery

L'aggiornamento dell'edizione prevede il passaggio ad un'edizione più potente di Label Gallery; ad esempio, da Label Gallery Easy a Label Gallery Plus a Label Gallery TruePro. Prima di aggiornare il software Label Gallery, accertarsi di

- Eseguire una copia di backup dei file di Label Gallery.
- Chiudere Label Gallery e qualsiasi altro software sul PC desktop.
- Non rimuovere l'edizione esistente di Label Gallery.

Per aggiornare l'edizione di Label Gallery **per singolo utente**, procedere come segue:

1. Inserire il CD Label Gallery nell'unità CD-ROM.
2. Installare la nuova edizione sul computer. Seguire le istruzioni per la prima installazione.. Consultare il capitolo **Installazione di Label Gallery**.
3. Seguire le indicazioni.

Nota: Attivare la nuova edizione di Label Gallery una volta ricevuto il documento di attivazione dal rivenditore con il pacchetto di aggiornamento. Senza l'attivazione non sarà possibile utilizzare la nuova edizione.

2.7 Installazione degli aggiornamenti di Label Gallery Network

È possibile aggiornare il software Label Gallery Network nei seguenti modi:

- Aggiornamento del software ad una versione appena superiore (aggiornamento minimo), ad esempio dalla 3.0.0 alla 3.1.0.

- Aggiornamento del software da una versione più vecchia alla più recente (aggiornamento massimo), ad esempio dalla 2.1.0 alla 3.0.0.
- Aggiornamento del software dall'edizione singolo utente all'edizione Label Gallery TruePro Network con cinque o più utenti contemporanei.

2.7.1 Installazione dell'aggiornamento di Label Gallery Network (aggiornamento minimo)

Nell'aggiornamento minimo della versione di Label Gallery Network da una versione minore precedente, ad esempio da Label Gallery 3.0.0, alla versione più recente 3.x.x. Prima di aggiornare il software Label Gallery, accertarsi di

- Eseguire una copia di backup dei file di Label Gallery.
- Non rimuovere la versione esistente dal server e dalle postazioni di lavoro.

Nota: Controllare l'edizione della Label Gallery in uso. Leggere l'etichetta sul CD oppure aprire il software Label Gallery e andare su Guida/Informazioni su.

Per installare una versione minore di Label Gallery sul server e non sulle postazioni di lavoro, procedere come segue:

1. Chiudere Label Gallery e qualsiasi altro software sul server e sulle postazioni di lavoro.
2. Disattivare il software di scansione antivirus.
3. Inserire il CD di Label Gallery nell'unità CD-ROM su tutti i computer con client Label Gallery installato.

Nota: Prima di installare l'aggiornamento minimo più recente di Label Gallery Network, accertarsi che tutti i client siano disconnessi.

4. Installare la nuova versione sul computer server. Seguire le istruzioni per la prima installazione. Consultare il capitolo **Installazione di Label Gallery sul server**.

5. Installare la nuova versione su tutte le postazioni di lavoro.
   Seguire le istruzioni per la prima installazione. Consultare il capitolo Installazione **di Label Gallery sulla postazione di lavoro**.

2.7.2 Installazione dell'aggiornamento di Label Gallery Network (aggiornamento massimo)

Nell'aggiornamento superiore della versione di Label Gallery, si passa da una versione superiore precedente, ad esempio da Label Gallery 2.0.0, alla versione più recente 3.x.x. Prima di aggiornare il software Label Gallery, accertarsi di

- Eseguire una copia di backup dei file di Label Gallery.
- Lasciare la versione di rete esistente sul server e sulle postazioni di lavoro.

Nota: Per conoscere la versione attuale di Label Gallery, leggere l'etichetta sulla custodia del CD oppure aprire il software Label Gallery e andare sul menu Guida/Informazioni su.

Per aggiornare Label Gallery (aggiornamento superiore), procedere come segue:

1. Chiudere Label Gallery e qualsiasi altro software sul server e sulle postazioni di lavoro.
2. Disattivare il software di scansione antivirus.

Nota: Prima di installare la versione più recente di Label Gallery Network, accertarsi che tutti i client siano disconnessi.

3. Installare la nuova versione sul computer server. Seguire le istruzioni per la prima installazione. Consultare il capitolo **Installazione di Label Gallery sul server**.
4. Installare la nuova versione su tutte le postazioni di lavoro.
   Follow the same instructions as for first-time installation.
   Refer to the chapter **Install Label Gallery on the Workstation**.

2.7.3 Installazione dell'aggiornamento di Label Gallery Network (dall'aggiornamento singolo utente)

Aggiornamento da un'edizione singolo utente a un'edizione Network, ad esempio da Label Gallery Plus singolo utente a Label Gallery TruePro Network. Prima di aggiornare il software Label Gallery, accertarsi di

- Eseguire una copia di backup dei file di Label Gallery.
- Rimuovere il software Label Gallery sul computer in uso.

Per aggiornare l'edizione di Label Gallery, procedere come segue:

1. Inserire il CD Label Gallery nell'unità CD-ROM.
2. Disattivare il software di scansione antivirus.
3. Installare la nuova edizione rete sul computer server. Seguire le istruzioni per la prima installazione. Consultare il capitolo **Installazione di Label Gallery sul server**.
4. Installazione della nuova edizione rete su tutte le postazioni di lavoro. Seguire le istruzioni per la prima installazione. Consultare il capitolo **Installazione di Label Gallery sulla postazione di lavoro**.

2.8 Attivazione degli aggiornamenti di Label Gallery

2.8.1 Attivazione dell'aggiornamento Label Gallery Network (aggiornamento minimo)

Quando si passa ad una versione minore di Label Gallery della stessa edizione, ad esempio dalla versione Label Gallery Plus 3.0 a Label Gallery Plus versione 3.1, il software rimane attivato. Accertarsi di installare la nuova versione sovrascrivendo quella preesistente. Seguire le istruzioni descritte al capitolo **Installazione dell'aggiornamento di Label Gallery (aggiornamento** minimo)

Nota: Per la **versione Network**, accertarsi di installare la parte del server nella stessa cartella attualmente usata per Label Gallery Network sul server. Non sarà necessario attivare nuovamente

il server Label Gallery. Rimarrà attivo dalla versione precedentemente installata.

2.8.2 Attivazione dell'aggiornamento di Label Gallery (aggiornamento massimo)

Quando si passa ad una nuova versione superiore di Label Gallery della stessa edizione, ad esempio da Label Gallery Plus versione 2.1 a Label Gallery Plus 3.1, occorre attivare nuovamente il software. La nuova versione non sovrascrive quella preesistente, pertanto è possibile lavorare sia con la nuova che con la vecchia versione di Label Gallery della stessa edizione. Seguire le istruzioni per la prima installazione di Label Gallery nel capitolo **Installazione di Label Gallery.**

Procedure necessarie in breve:

1. Chiudere tutte le applicazioni Label Gallery.
2. Non rimuovere l'edizione preesistente di Label Gallery.
3. Installare la nuova versione di Label Gallery della stessa edizione in uso.
4. Se il software Label Gallery (vecchia versione) ha una chiave hardware (USB, vedere il capitolo **Attivazione di Label Gallery**), inserire la chiave nel computer.
5. Attivare la nuova versione di Label Gallery con il codice di aggiornamento.

Nota: Per aggiornare la versione di Label Gallery **2.1.x** a Label Gallery **3.1.x**, è necessario avere a disposizione sia il vecchio numero di serie da 25 caratteri (per la versione 2.1.x), sia il nuovo numero di serie da 25 caratteri (per la versione 3.x.x). Entrambi I codici sono necessari per attivare l'aggiornamento di Label Gallery.

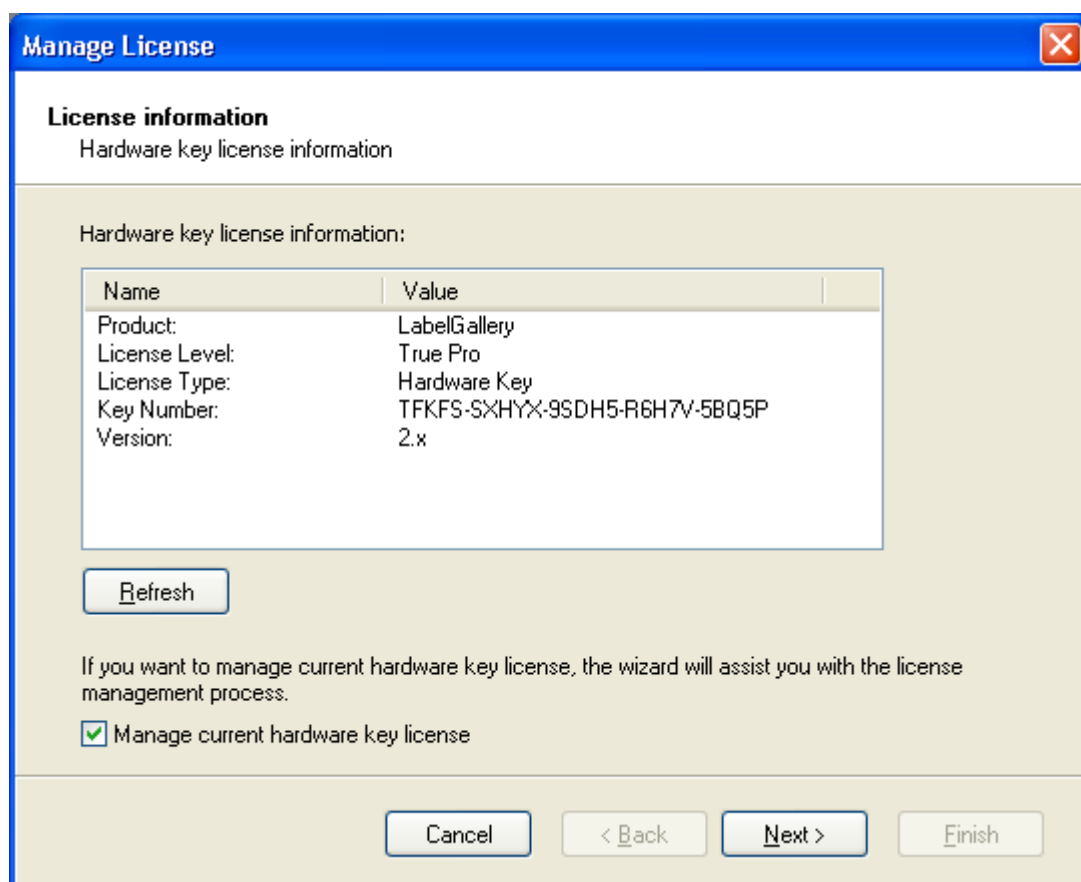
Per attivare la nuova versione di Label Gallery, procedere come segue:

1. Aprire la versione di Label Gallery appena installata. Si aprirà la finestra *Avvertenza*.
2. Fare clic sul pulsante **Gestione licenza**. Si aprirà la finestra *Gestione licenza*.

Nota: Se si attiva Label Gallery subito dopo il completamento dell'installazione, selezionare **Attiva il pacchetto**, quindi fare clic su **Avanti**.

3. Selezionare **Codice software per singolo utente**, quindi fare clic su **Avanti**. Si aprirà una nuova finestra *Gestione licenza* con l'indicazione delle informazioni sulla licenza della vecchia versione di Label Gallery.

Nota: Se il vecchio software Label Gallery era dotato di chiave USB, inserirla in una porta libera, selezionare **Chiave hardware** e fare clic su **Avanti**.

4. Se il software Label Gallery è protetto da un codice, selezionare **Gestione della licenza software attuale**, quindi fare clic su **Avanti.** Se il software Label Gallery è protetto da una chiave hardware, selezionare **Gestione della licenza con chiave hardware attuale**, quindi fare clic su **Avanti**.

Selezione di Gestione della licenza attuale con chiave hardware

5. In *Gestione licenza: Gestione licenza software con codice*, selezionare **Aggiornamento licenza con codice**, quindi fare clic su **Avanti.**
6. In *Gestione licenza: codice di aggiornamento*, inserire il **codice di aggiornamento** ricevuto dal rivenditore.
7. Per attivare il software automaticamente, fare clic sul link **Collegati al server di attivazione** (consigliato).
8. Per attivare il software manualmente, fare clic sul link per l'attivazione da pagina web. Il browser Internet aprirà il sito web dell'*attivazione aggiornamento*.
   a. Inserire le informazioni sull'utente, quindi fare clic su **ATTIVA**. Si aprirà una nuova finestra con il codice di attivazione generato.
   b. Copiare il codice di attivazione dal sito web e incollarlo nel campo **Codice di attivazione** nella finestra aperta di *Gestione licenza: codice di attivazione* della finestra aperta di Label Gallery.

Inserimento del codice di aggiornamento

9. Fare clic sul pulsante **Avanti** e seguire le indicazioni per completare il processo di attivazione.

Nota: È possibile attivare il software Label Gallery anche se il computer in uso non ha accesso a Internet. Consultare il capitolo **Attivazione di Label Gallery edizione singolo utente**.

2.8.3 Attivazione dell'aggiornamento di Label Gallery

Quando si passa ad una nuova edizione di Label Gallery, ad esempio da Label Gallery Easy a Label Gallery Plus o da Label Gallery Plus a Label Gallery TruePro, tenere l'edizione di Label Gallery preesistente sul computer e installare e attivare la nuova edizione Label Gallery. Seguire le istruzioni per la prima installazione di Label Gallery nel capitolo **Installazione di Label Gallery**. Per attivare la nuova edizione di Label Gallery, seguire le istruzioni di attivazione discusse al capitolo **Attivazione dell'aggiornamento Label Gallery (aggiornamento alla versione superiore)**.

Nota: Per aggiornare l'edizione di Label Gallery, occorre avere a disposizione il vecchio numero di serie/codice e il nuovo codice da 25 caratteri. Entrambi I codici sono necessari per attivare l'aggiornamento di Label Gallery.

Procedure necessarie in breve:

1. Chiudere tutte le applicazioni Label Gallery.
2. Installazione della nuova edizione di Label Gallery.
3. Attivare la nuova edizione di Label Gallery con il codice di aggiornamento.

2.8.4 Attivazione di Label Gallery Network Edition (aggiornamento alla versione superiore)

Nell'aggiornamento di Label Gallery Network ad una versione superiore, si passa da una versione superiore precedente, ad esempio da Label Gallery 2.0.0, alla versione più recente 3.x.x. Prima di aggiornare il software Label Gallery, accertarsi di

1. Eseguire una copia di backup dei file di Label Gallery.
2. Lasciare la versione di rete esistente sul server e sulle postazioni di lavoro.

Nota: Per conoscere la versione attuale di Label Gallery, leggere l'etichetta sul CD oppure aprire Guida/Informazioni su.

3. Installare la nuova versione sul computer server. Seguire le istruzioni per la prima installazione. Consultare il capitolo **Installazione di Label Gallery sul server**. Installazione di Label Gallery sul server
4. Installare la nuova versione su tutte le postazioni di lavoro. Follow the same instructions as for first-time installation. Refer to the chapter **Install Label Gallery on the Workstation**.
5. Attivare la nuova versione di Label Gallery con il codice di aggiornamento.

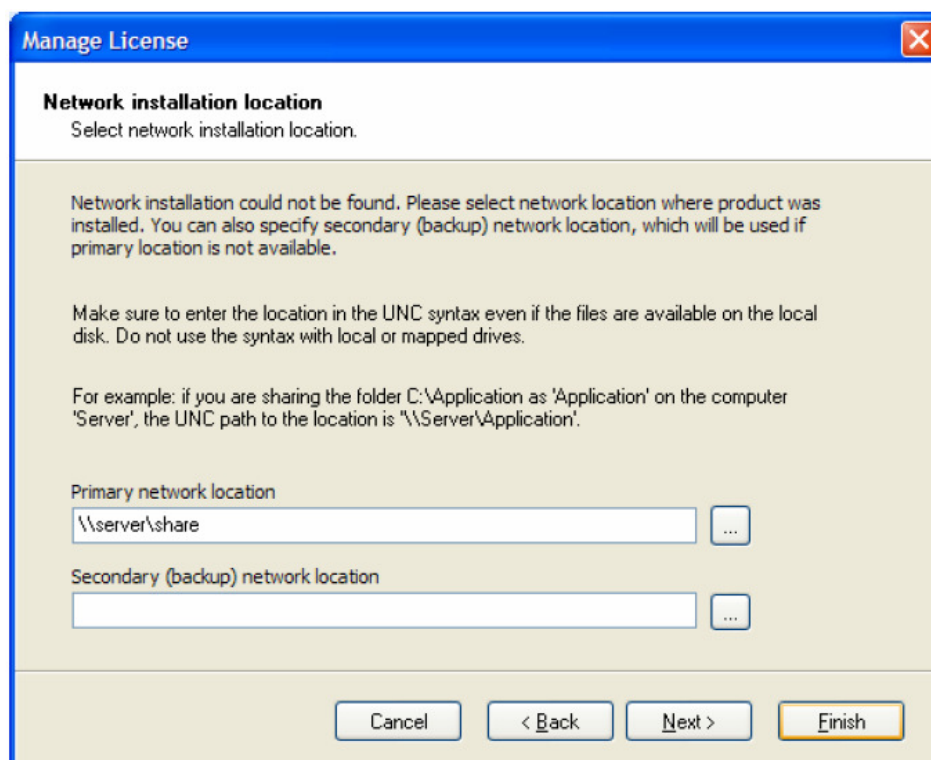
Nota: Per aggiornare la versione Label Gallery Network 2.x a Label Gallery Network versione 3.x, è necessario avere a disposizione sia il vecchio numero seriale di 25 caratteri (per la versione 2.1.x) che il nuovo codice da 25 caratteri (per la versione 3.x.x). Entrambi I codici sono necessari per attivare l'aggiornamento di Label Gallery.

Per attivare la nuova versione di Label Gallery, Network, procedere come segue:

1. Aprire la versione di Label Gallery appena installata sul computer server o su uno dei client. Si aprirà la finestra *Avvertenza*.
2. Fare clic sul pulsante **Gestione licenza**. Si aprirà la finestra *Gestione licenza*.

Nota: Se si attiva Label Gallery subito dopo il completamento dell'installazione, selezionare **Attiva il pacchetto**, quindi fare clic su **Avanti**.

3. Selezionare **Codice software di rete**, quindi fare clic su **Avanti**. Si aprirà una nuova finestra *Gestione licenza* con l'indicazione della posizione dell'installazione di rete.
4. Inserire il percorso di rete primario, che deve corrispondere al percorso inserito durante l'installazione (vedere il capitolo

Installazione di Label Gallery sul server), quindi fare clic su **Avanti**.

5. Inserire le informazioni sull'utente richieste e il codice di aggiornamento, quindi fare clic su **Avanti**.
6. Per attivare il software automaticamente, fare clic sul link **Collegati al server di attivazione** (consigliato).
7. Per attivare il software manualmente, fare clic sul link per l'attivazione da pagina web. Il browser Internet aprirà il sito web di Label Gallery *Attivazione aggiornamento*.
   a. Inserire il codice e il numero di registrazione. Inserire le altre informazioni sull'utente richieste.
   b. Fare clic sul pulsante **Attiva** per ottenere il codice di attivazione.
   c. Copiare il codice di attivazione e incollarlo nel campo Codice di attivazione nella finestra aperta di *Gestione licenza: inserimento codice di attivazione* della finestra aperta di Label Gallery.

8. Fare clic sul pulsante **Avanti** e seguire le indicazioni per completare il processo di attivazione.

Nota: È possibile attivare il software Label Gallery anche se il computer in uso non ha accesso a Internet. Consultare il capitolo **Attivazione di Label Gallery Network**.

2.8.5 Attivazione di Label Gallery Network Edition (da un aggiornamento da singolo utente)

Quando si passa ad un'edizione di Label Gallery Network da un'edizione per singolo utente, ad esempio da Label Gallery Plus singolo utente a Label Gallery TruePro Network, occorre rimuovere l'edizione singolo utente e installare la nuova edizione Network sul computer server e su tutte le postazioni di lavoro. Seguire le istruzioni per la prima installazione. Consultare i capitoli **Installazione di Label Gallery sul server** e **Installazione di Label Gallery sulla postazione di lavoro**.

Per attivare la nuova edizione di Label Gallery Network, seguire le istruzioni di attivazione discusse ai capitoli **Attivazione di Label Gallery Network** e **Attivazione di client di rete aggiuntivi**.

Procedure necessarie in breve:

1. Eseguire una copia di backup dei file di Label Gallery.
2. **Rimuovere** l'edizione di Label Gallery preesistente dal computer desktop.
3. Installare il software Label Gallery Network sul server sulle postazioni di lavoro.

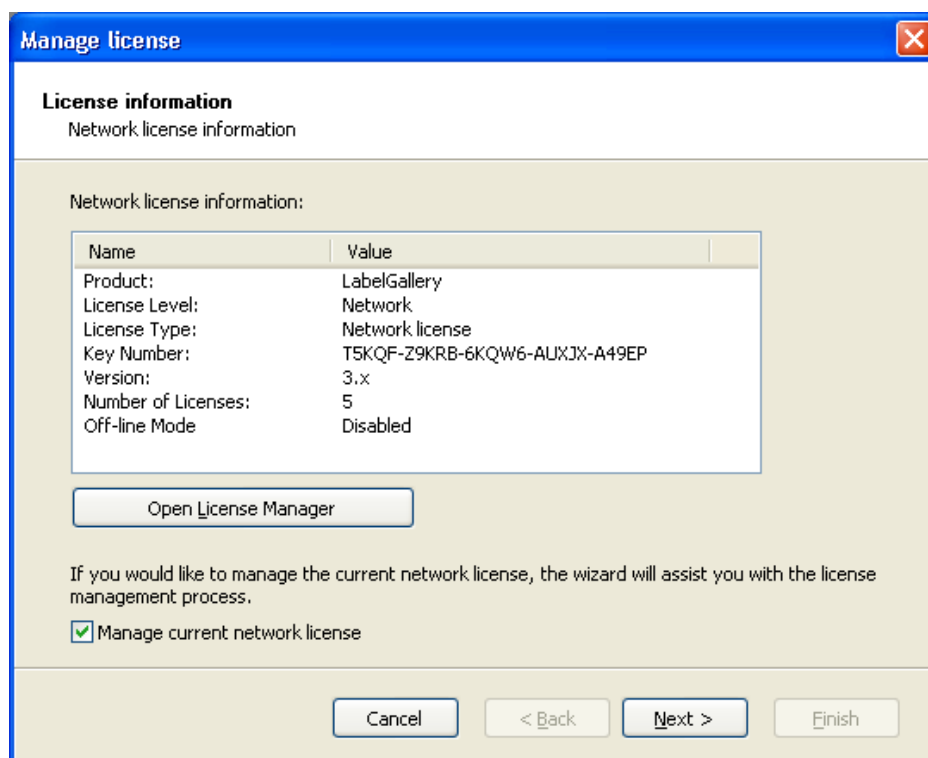
Nota: Prima di installare la versione Label Gallery Network, accertarsi che tutti i client siano disconnessi.

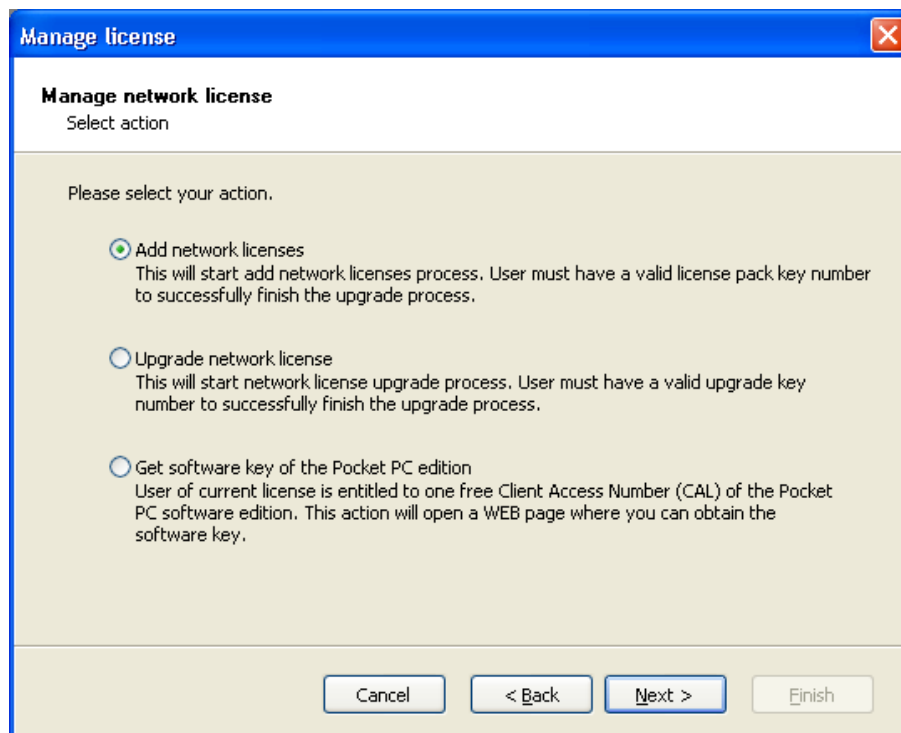
4. Attivare la nuova edizione Label Gallery Network (attivazione server e client) con il nuovo codice di rete.

2.8.6 Attivazione di Label Gallery Network Edition (aggiornamento pacchetto di licenza)

Con un aggiornamento del pacchetto di licenza Label Gallery Network è possibile aggiungere licenze all'edizione attualmente in uso di Label Gallery Network, per 5, 10, 20 o 50 utenti contemporaneamente. Per aggiungere licenze supplementari, occorre attivare l'edizione Network con il codice del pacchetto di licenza Label Gallery Network ricevuto dal rivenditore.

Per aggiornare l'edizione di Label Gallery Network con licenze utente aggiuntive, procedere come segue:

1. Aprire il software Label Gallery sul computer server o su qualsiasi client con installato il software Label Gallery.
2. Fare clic sul pulsante **Gestione licenza**. Si aprirà la finestra *Gestione licenza*.
3. Selezionare **Gestione codice licenza software attuale**, quindi fare clic su **Avanti**.

Selezionare Gestione licenza di rete attuale

4. In Gestione licenza: Gestione licenza Network, selezionare **Aggiungi licenza Network**, quindi fare clic su **Avanti**.

Selezione di Aggiungi licenza Network

5. In *Gestione licenza: codice pacchetto di licenza*, inserire il **codice del pacchetto di licenza** ricevuto dal rivenditore.
6. Per attivare il software automaticamente, fare clic sul link **Collegati al server di attivazione** (consigliato).
7. Per attivare il software manualmente, fare clic sul link per l'attivazione da pagina web. Il browser Internet aprirà il sito web di Label Gallery *Attivazione pacchetto di licenza*.
   a. Inserire le informazioni sull'utente, quindi fare clic su **ATTIVA**. Si aprirà una nuova finestra con il codice di attivazione generato.
   b. Copiare il codice di attivazione dal sito web e incollarlo nel campo **Codice di attivazione** nella finestra aperta di *Gestione licenza: gestione licenza Network* della finestra aperta di Label Gallery.
8. Fare clic sul pulsante **Avanti** e seguire le indicazioni per completare il processo di attivazione.

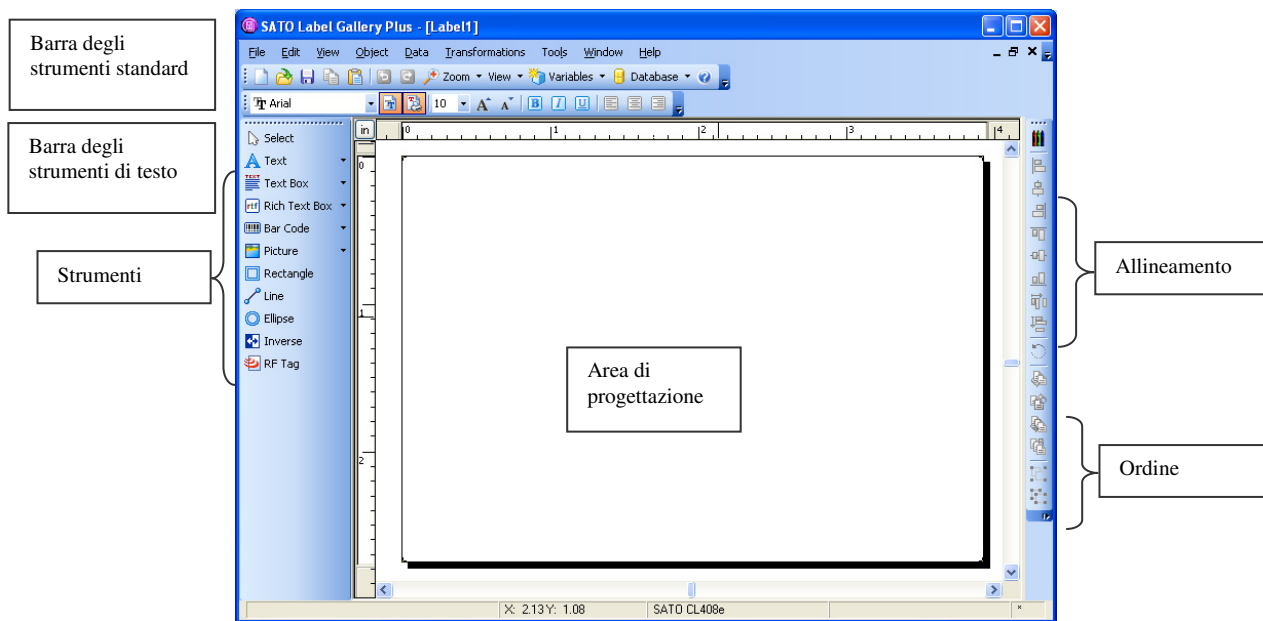
Nota: È possibile attivare il software Label Gallery anche se il computer in uso non ha accesso a Internet. Consultare il capitolo **Attivazione di Label Gallery Network**.

3. Progettazione e stampa delle etichette

Il presente capitolo consente di apprendere la tecnica di progettazione e di stampa delle etichette con Label Gallery Plus. Tutti gli esempi si riferiscono all'uso della stampante termica SATO e al driver Gallery.

Le schermate illustrate nel presente capitolo rappresentano l'interfaccia utente predefinita di Label Gallery, che comunque può essere modificata in base alle preferenze dell'utente. La modalità Base illustrerà soltanto le opzioni essenziali nelle finestre, mentre la modalità Avanzata consente di sfruttare tutte le funzionalità del programma. È possibile passare da una modalità all'altra facendo clic sui pulsanti 'Base' e 'Avanzata' nelle finestre di dialogo, oppure impostando la modalità predefinita nelle preferenze di Label Gallery.

Per iniziare la progettazione di un'etichette, aprire Label Gallery Plus. Qui sotto è illustrata l'interfaccia di lavoro predefinita di Label Gallery Plus.

Nota: La funzione di passaggio tra *modalità Base* e *modalità Avanzata* non è disponibile nelle edizioni *Label Gallery Free* e *Label Gallery Easy*.

Finestra di lavoro di Label Gallery Plus

3.1 Progettazione di un'etichetta di base

Nella presente sezione si apprenderà la progettazione di un semplice file per la creazione di etichette con oggetti fissi e variabili. Gli oggetti variabili possono ricevere i valori da diverse fonti. L'utente apprenderà come:

a. Assegnare valori con i comandi della tastiera.

b. Attingere ai valori da un database.

c. Vedere l'anteprima dell'etichetta sullo schermo.

d. Stampare l'etichetta.

L'etichetta creata sarà simile a questa:

Etichetta base

3.1.1 Creazione di un'etichetta di base

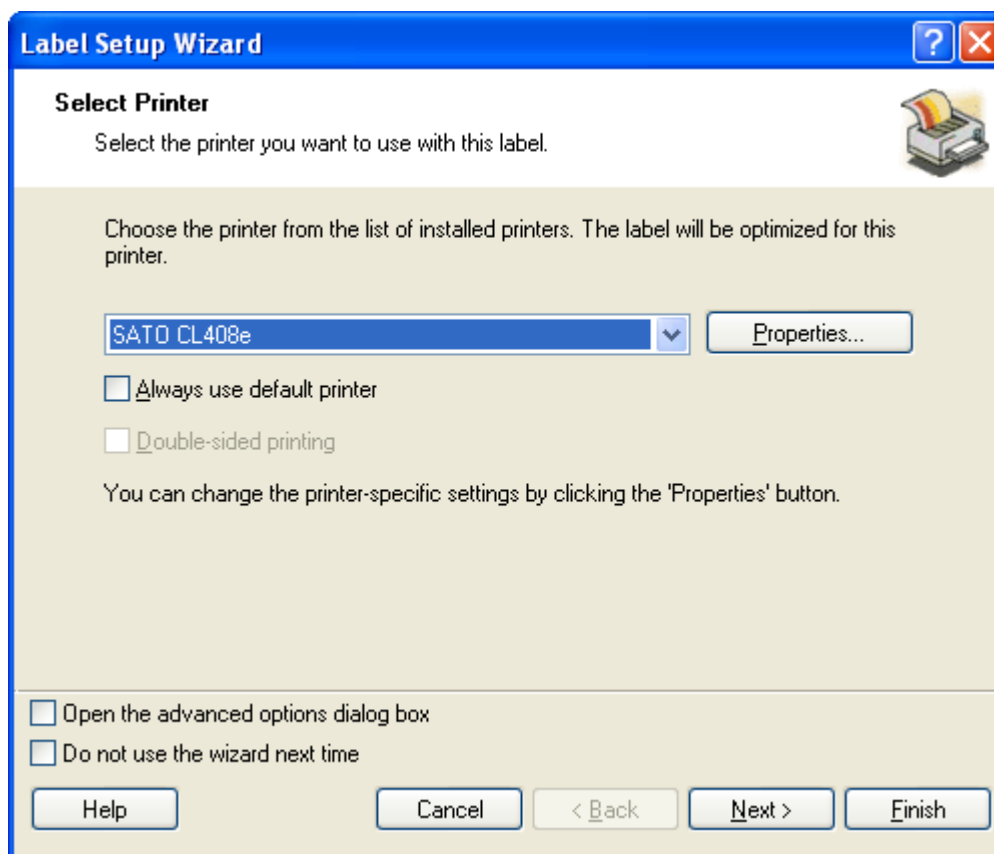
Per creare un'etichetta di base, procedere come segue:

1. Aprire il software Label Gallery (Plus o Easy).
2. Selezionare **Nuova etichetta** nel menu **File** oppure fare clic sull'icona nella barra degli strumenti standard.
   Ogni volta che si crea una nuova etichetta, si apre una procedura guidata per la creazione delle etichette per impostare le etichette e collegarsi alla stampante.

Nota: È possibile lasciare la procedura guidata in qualsiasi momento e accettare le impostazioni predefinite per l'etichetta facendo clic sul pulsante **Fine**.

Selezione di una stampante

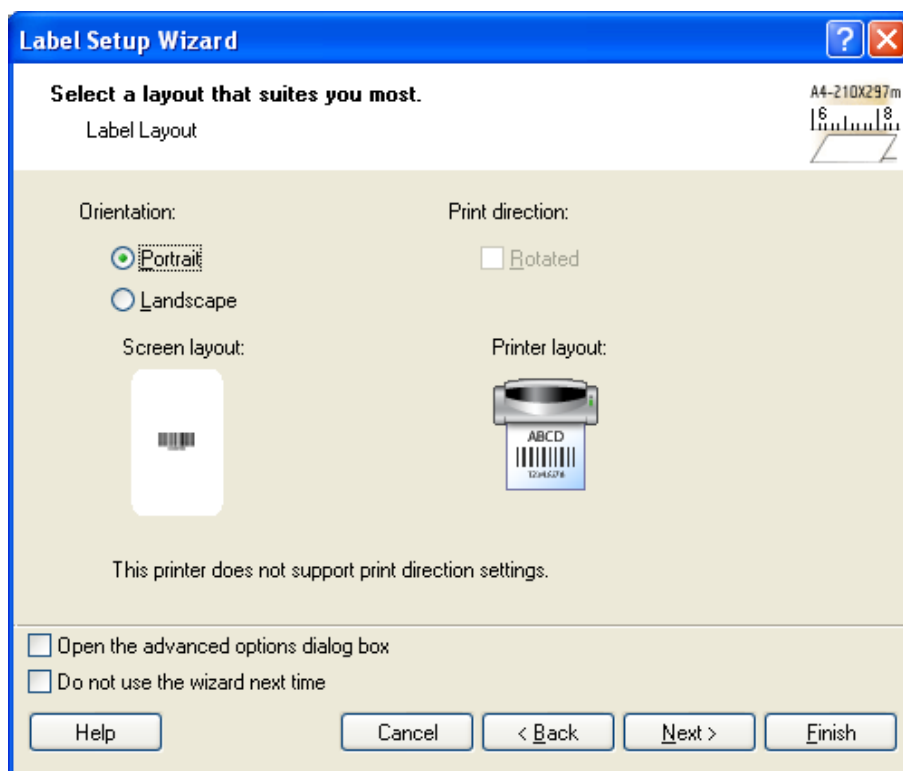
1. Selezionare la stampante da usare per la stampa delle etichette

Nota: Se non si trova la stampante sull'elenco, fare riferimento al capitolo **Installazione dei driver della stampante** per le istruzioni di installazione.

Selezione di una stampante

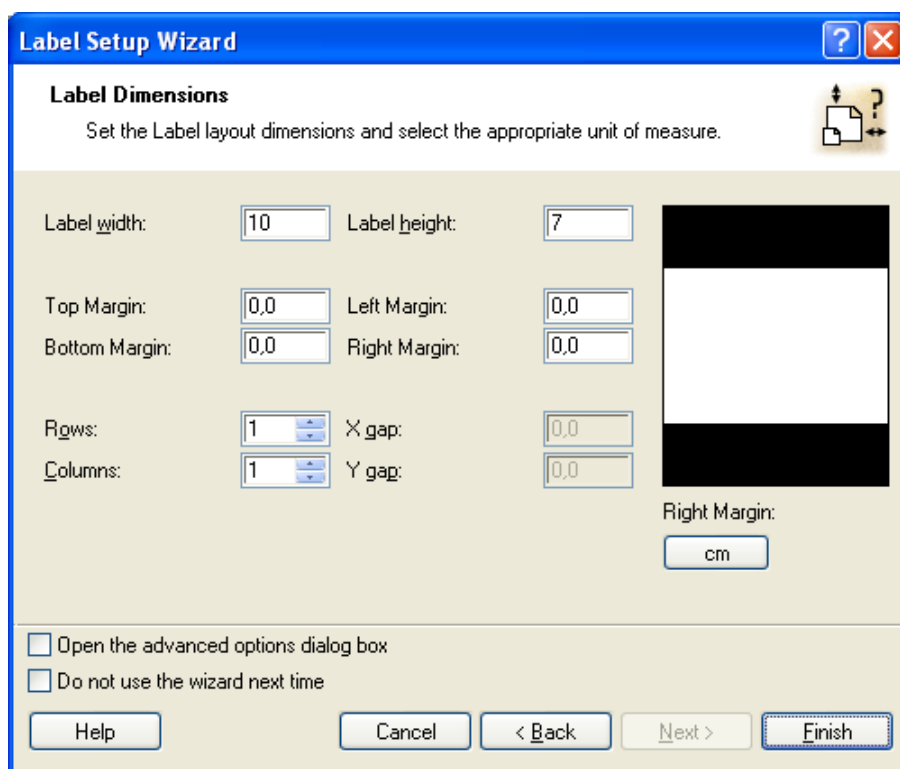
2. Fare clic sul pulsante **Avanti**.

Definizione delle dimensioni dell'etichetta e della pagina

1. Per usare la gamma di etichette, selezionare le preferenze nella finestra **Seleziona da gamma**.
2. Fare clic sul pulsante **Avanti**. Si apre una nuova finestra per la definizione manuale delle dimensioni dell'etichetta.
3. Lasciare l'opzione *Formato pagina* impostata su 'Definito dall'utente' e controllare **Impostazione automatica**.

4. Fare clic sul pulsante Avanti. Si apre una nuova finestra.
5. Selezionare l'orientamento dell'etichetta e la direzione di stampa.

Selezione del layout dell'etichetta

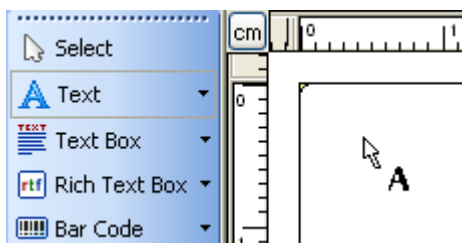
6. Fare clic sul pulsante **Avanti**. Si apre una nuova finestra. Immettere *10* per la larghezza dell'etichetta e *7* per l'altezza dell'etichetta.

Nota: La finestra cambia a seconda che la stampante sia termica o da ufficio.

Definizione delle dimensioni dell'etichetta

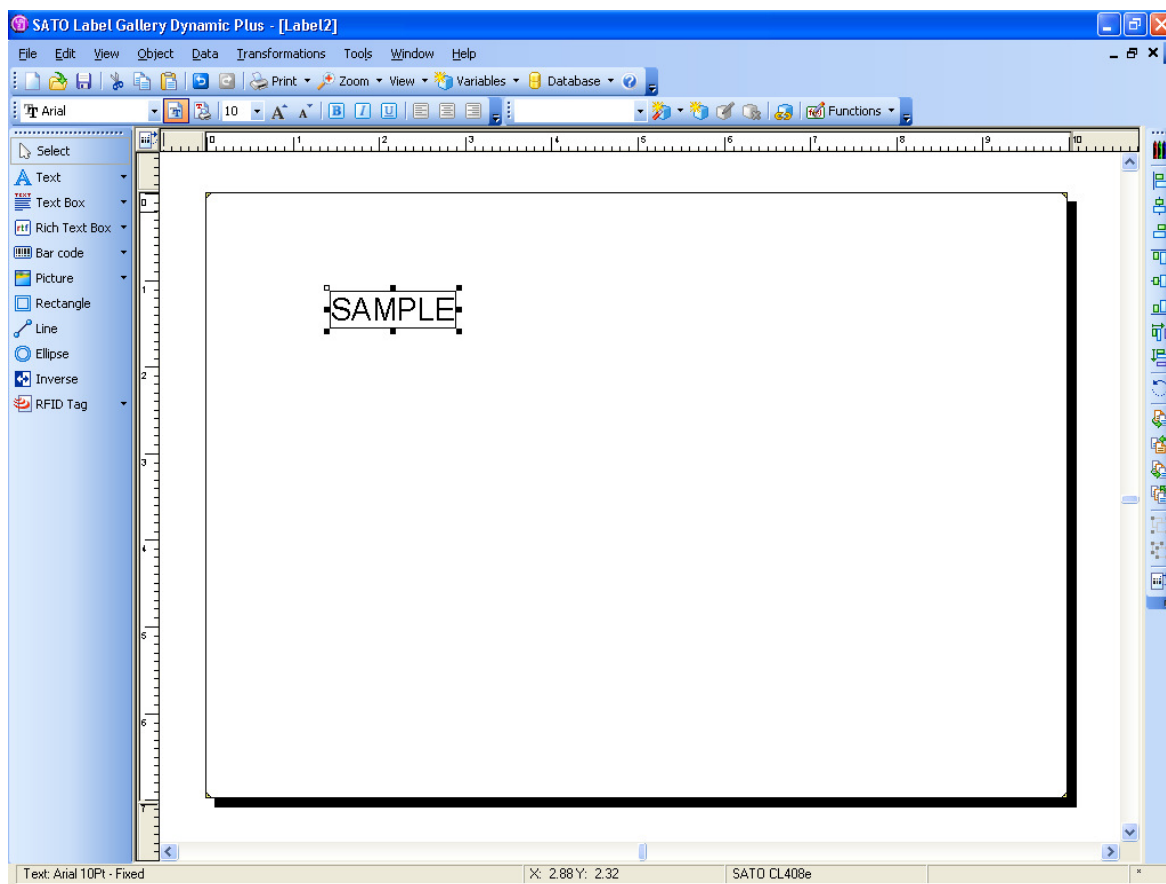
Nota: Per modificare l'unità di misura da centimetri a pollici o ad altre unità supportate, fare clic sul pulsante con l'unità di misura sotto l'anteprima dell'etichetta nella finestra.

7. Fare clic sul pulsante **Fine**. Si apre una nuova etichetta vuota.

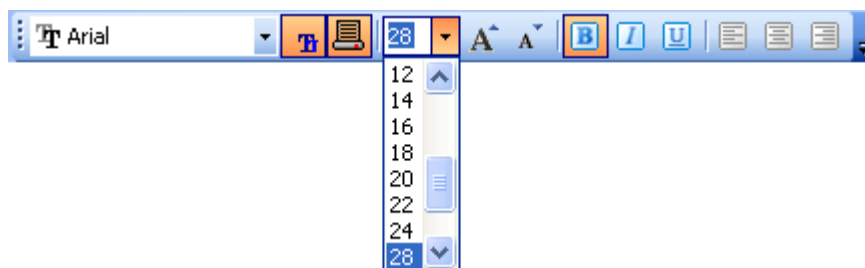
Inserimento del testo fisso

1. Fare clic sul Text **pulsante** nella **casella degli strumenti**. Compare il cursore per il testo sullo schermo.

Cursore per oggetto di testo

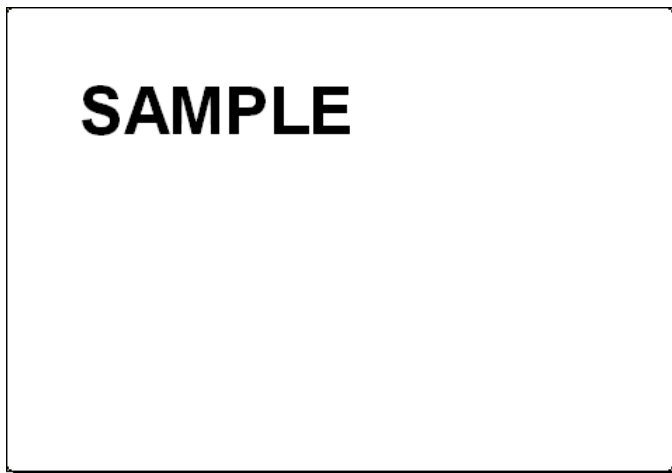
2. Spostare il cursore sulla posizione, nell'etichetta, nella quale si desidera posizionare il testo, quindi fare clic con il mouse.

3. Digitare il testo “SAMPLE”.

Inserimento del contenuto per l’oggetto di testo

4. Fare clic sull’oggetto di testo per selezionare l’oggetto.
5. Modificare il tipo di carattere del testo usando la barra degli strumenti di testo:

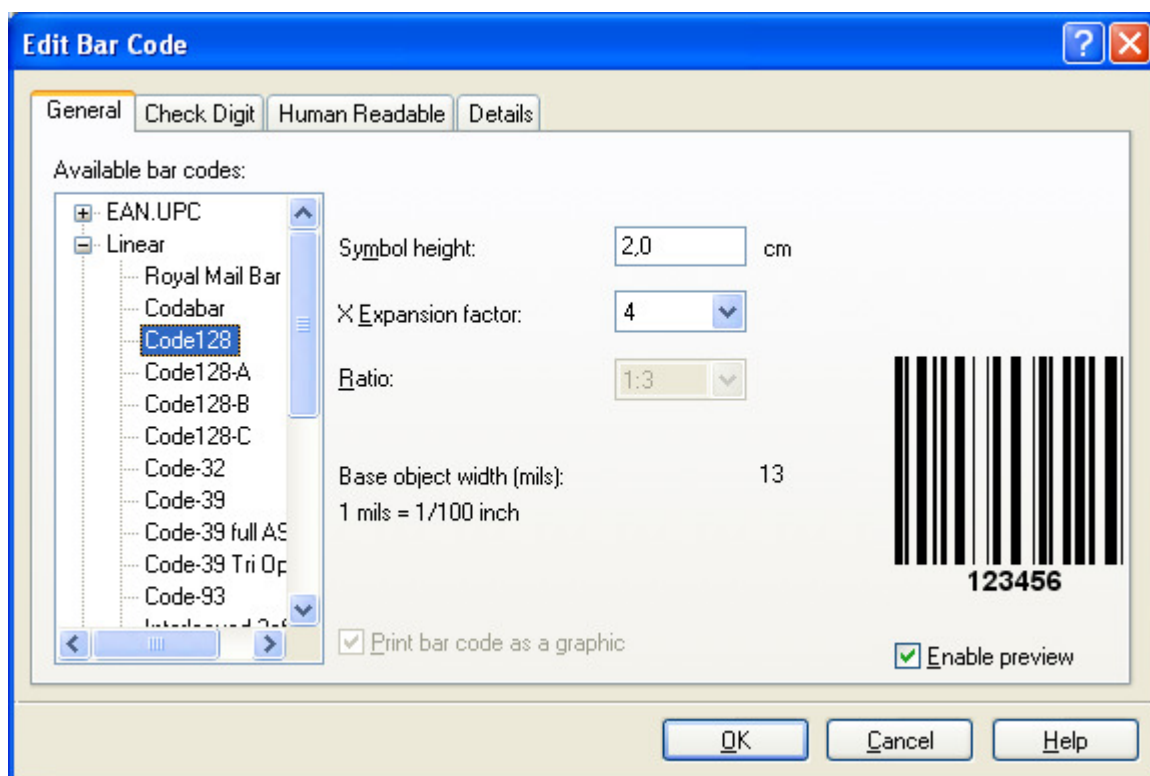
   Scegliere il tipo carattere Arial, dimensione 28 e stile grassetto.

Uso delle opzioni di formato nella casella degli strumenti di testo

6. Per modificare la posizione e il formato dell’oggetto di testo, selezionare l’oggetto di testo e spostarlo con il mouse sulla posizione desiderata.

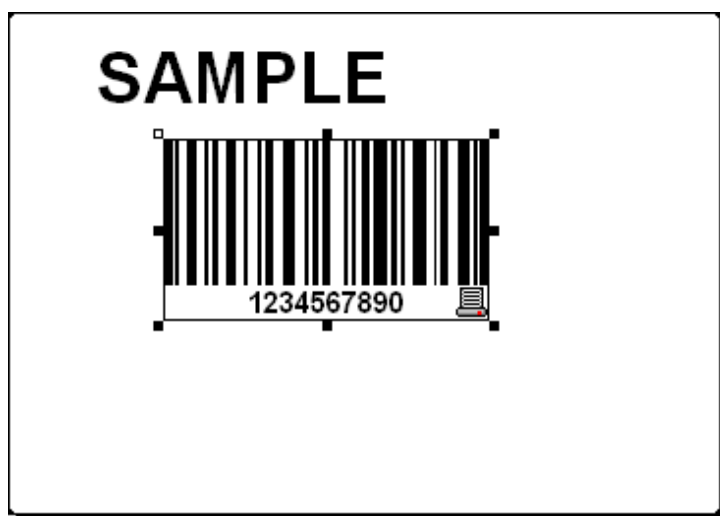
Sullo schermo compare il seguente risultato:

L'oggetto di testo è posizionato sull'etichetta

Inserimento del codice a barre

A questo punto è possibile aggiungere all'etichetta un codice a barre 128 non modificabile.

1. Per inserire il codice a barre, fare clic sul Bar Code pulsante nella casella degli strumenti**.**
2. Spostare il cursore sulla posizione desiderata nell'etichetta, quindi fare clic sul pulsante del mouse.
3. Si apre la finestra con le proprietà dell'oggetto.
4. Immettere il valore 1234567890 per i contenuti del codice a barre.
5. Fare clic sul pulsante **Definisci**.
   Si apre la finestra Modifica codice a barre.
6. Selezionare il codice a barre Code128, quindi fare clic sul pulsante **OK**.

Selezione del tipo di codice a barre

7. Fare clic sul pulsante **Fine** per tornare all'etichetta.
8. Modifica della posizione del codice a barre selezionando il codice a barre e spostandolo sulla posizione desiderata.
9. Modificare il formato dell'oggetto spostandone i controlli. I controlli sono piccoli rettangoli che circondano l'oggetto quando è selezionato.

L'etichetta risultante è la seguente:

Etichetta con oggetti di testo e codice a barre

Inserimento di un'immagine

Il software Label Gallery funziona con BMP, PCX, GIF, WMF, JPEG e molti altri formati grafici comuni.

1. Per inserire l'immagine, fare clic sul pulsante Picture nella **casella degli strumenti**.
2. Spostare il cursore sulla posizione desiderata nell'etichetta, quindi fare clic sul pulsante del mouse.
3. Si apre la finestra **Apri**, che consente di sfogliare le immagini presenti sul disco rigido. Passare alla cartella Grafici campione e selezionare l'immagine LEISURE.WMF. Fare clic sul pulsante **Apri**.

Sullo schermo compare il seguente risultato:

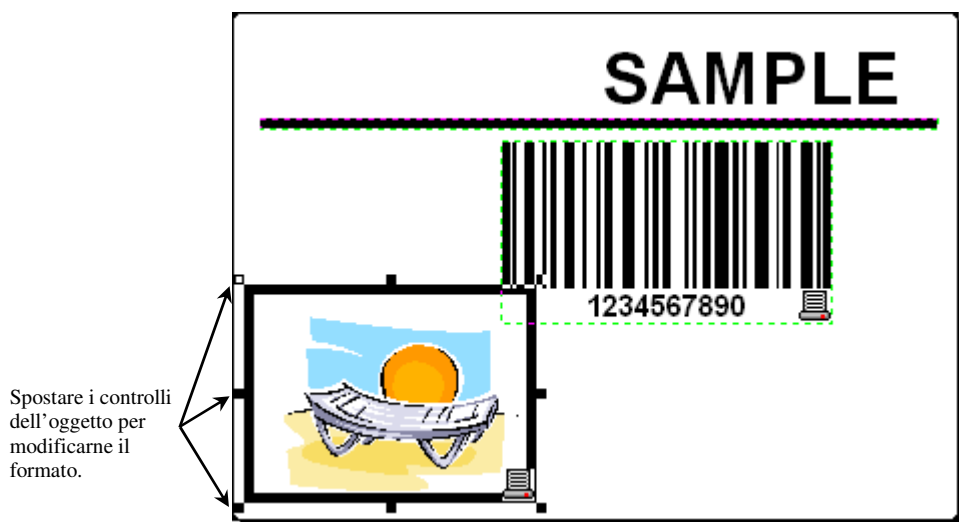
Etichetta con testo, codice a barre e immagine

Utilizzo degli strumenti di disegno

A questo punto, inserire una linea per separare un oggetto di testo da un altro oggetto e un rettangolo attorno all'immagine.

1. Selezionare l'icona Line dalla **casella degli strumenti** e portare il cursore nel punto desiderato per tracciare la linea.
2. Tenere premuto il pulsante del mouse e tracciare la linea. Spostare il mouse all'estremità della linea e lasciare il tasto. La linea è stata così riportata sull'etichetta.

3. Fare clic sull'icona Rectangle nella **casella degli strumenti** e puntare il mouse sull'angolo in alto a sinistra della figura.
4. Fare clic e tenere premuto il pulsante del mouse mentre si estende il rettangolo verso l'angolo in basso a destra dell'immagine.
5. Per modificare lo spessore della linea verticale ed orizzontale, fare doppio clic sul rettangolo per aprirne le proprietà. Selezionare lo spessore desiderato, quindi fare clic sul pulsante **Fine**.
6. Per modificare l'oggetto disegnato, fare doppio clic sulla riga o sul rettangolo per aprire la finestra delle proprietà.

Sullo schermo compare un'etichetta come questa:

Etichetta con oggetti fissi

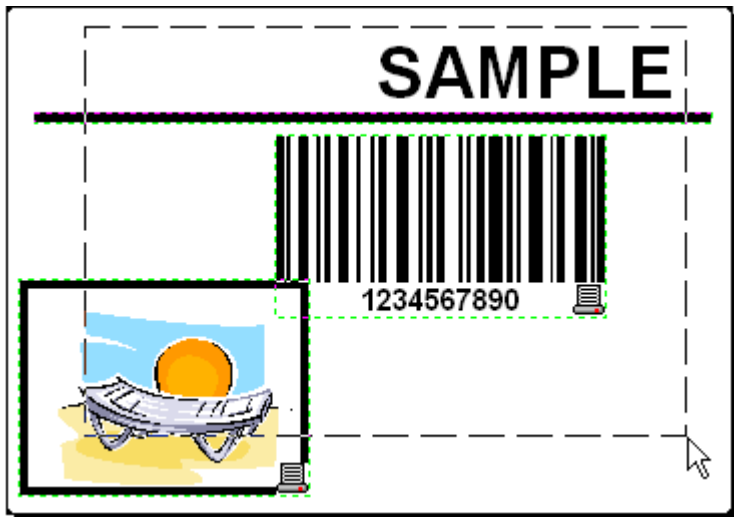
Utilizzo degli strumenti di allineamento

Sono stati posizionati gli oggetti sull'etichetta. A questo punto occorre accertarsi che siano allineati sul centro orizzontale dell'etichetta. Si possono allineare gli oggetti sull'etichetta utilizzando la barra degli strumenti di allineamento sulla destra della finestra di lavoro.

Per allineare gli oggetti sull'etichetta, procedere come segue:

1. Selezionare tutti gli oggetti sull'etichetta.

Nota: Il primo oggetto selezionato determina l'orientamento dell'allineamento per tutti gli oggetti selezionati.

2. Scegliere una freccia selezionata nella **barra degli strumenti** e allargare la cornice per includere tutti gli oggetti, che quindi risulteranno selezionati.

Selezione degli oggetti sull'etichetta

3. Sulla barra degli strumenti per l'allineamento, a destra, fare clic sull'icona per disporre gli oggetti.
   Gli oggetti selezionati saranno riposizionati sul centro orizzontale dell'etichetta.

Nota: Sono disponibili comandi di allineamento anche nella *barra degli strumenti di allineamento*.

Nota: Si possono anche allineare gli oggetti sulla griglia dell'etichetta. L'opzione *Vedi griglia* è disponibile nel menu *Visualizza*.

Salvataggio di un'etichetta

Salvare sempre l'etichetta durante la progettazione. Per salvare un'etichetta, procedere come segue:

1. Selezionare l'icona .
2. Digitare il nome dell'etichetta. Ad esempio, inserire 'etichetta' per il nome dell'etichetta.
3. Il nome dell'etichetta è visibile nella schermata del programma.

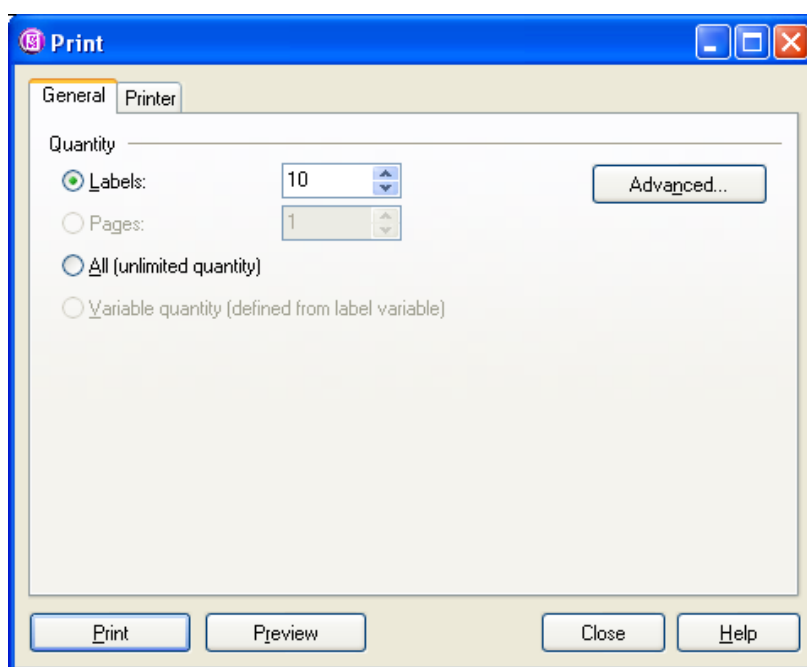
SATO Label Gallery Plus - [Label1]

Denominare l'etichetta nella schermata del programma

Anteprima e stampa di un'etichetta

Per stampare un'etichetta, è possibile usare l'anteprima di stampa per simulare una stampa. L'anteprima indica l'etichetta sullo schermo.

Simulare la stampa di 10 etichette sullo schermo per controllarne il layout e la procedura di stampa.

1. Fare clic sull'icona Print nella barra degli strumenti **Standard o** selezionare il comando Stampa **dal menu** File. *Compare la finestra* Stampa.

Finestra stampa/anteprima di stampa.

2. Inserire *10* per la *Quantità etichette* e fare clic sul pulsante **Anteprima**. Label Gallery chiuderà la finestra e simulerà la produzione di 10 etichette sullo schermo.

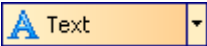
Una volta sicuri che le etichette verranno stampate correttamente e quando l'anteprima indica i valori corretti, è possibile eseguire la stampa vera e propria. Per stampare le etichette, procedere come segue:

1. Fare clic sull'icona Print nella barra degli strumenti **Standard. Compare la finestra** Stampa.
2. Inserire 10 per *Quantità etichette* e fare clic sul pulsante **Stampa**. La stampante stamperà 10 etichette.

Nota: Per gestire una stampa facile e veloce, è possibile stampare le etichette dall'applicazione GalleryPrint o dal modulo generato con GalleryForm. Per ulteriori informazioni, consultare il capitolo **Altre applicazioni di Label Gallery**

*** Questa funzione non è disponibile nelle edizioni Label Gallery Free, Easy e Plus.*

3.1.2 Aggiunta di campivariabili ad un'etichetta

Potrebbe essere necessario stampare etichette con dati variabili su ciascuna etichetta. Il software Label Gallery offre diversi campi variabili (contatori, campi data/ora, immissioni dell'operatore con la tastiera) che si possono usare con testo, grafici e codici a barre.

Per questo esempio è stata creata una nuova etichetta. Le seguenti operazioni illustrano la procedura per la creazione di un'etichetta che contenga un campo da compilare, un contatore e un campo data/ora.
I dati presenti sulla seguente schermata sono stati aggiunti separatamente.

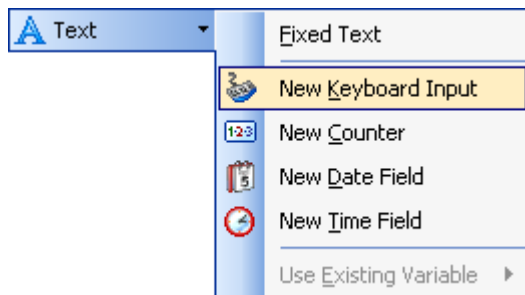
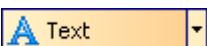
PRODUCT	PRODUCT	PRODUCT
??????????	Label Gallery	Label Gallery
COUNTER	COUNTER	COUNTER
????????	1	2
DATE	DATE	DATE
6/3/2005	6/3/2005	6/3/2005
TIME	TIME	TIME
5:57:16 PM	5:59:38 PM	5:59:38 PM
PRODUCT WEIGHT WITH SUFFIX	PRODUCT WEIGHT WITH SUFFIX	PRODUCT WEIGHT WITH SUFFIX
????? kg	10 kg	10 kg

L'etichetta a sinistra indica la disposizione dei campi, le due etichette di destra sono due risultati conseguenti dall'anteprima di stampa

Creazione di campi variabili con immissioni da tastiera

Il contenuto di un campo variabile può cambiare per ogni lavoro di stampa. Prima di stampare l'etichetta, si inserisce il valore nel campo.

1. Fare clic sulla piccola freccia accanto all'icona nella **barra degli strumenti** per visualizzare un elenco di tipi variabili.
2. Selezionare **Nuova immissione da tastiera** dall'elenco e fare clic sull'etichetta in cui si desidera posizionare l'oggetto.

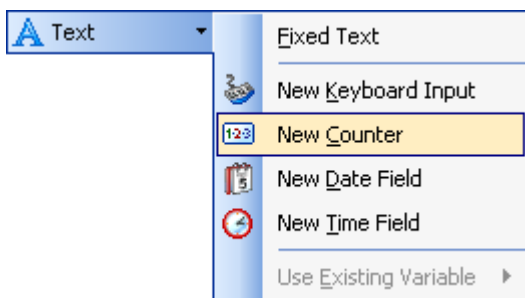
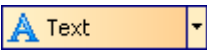
   Si apre una finestra con la procedura guidata di inserimento delle variabili

Creazione di un campo variabile con immissione da tastiera

3. Digitare 'Immetti nome prodotto' per l'opzione *Visualizza questo testo all'operatore addetto alla stampa*.
4. Fare clic sul pulsante **Fine**. Il cursore diventa una freccia con un oggetto di testo.
5. Fare clic sull'etichetta dove si desidera posizionare il campo variabile. L'oggetto di testo è posizionato sull'etichetta e collegato alla nuova variabile.

Nota: In fase di stampa dell'etichetta, il programma chiederà l'immissione del nome prodotto, che sarà visualizzato nell'anteprima sull'etichetta e sull'etichetta stampata.

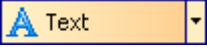
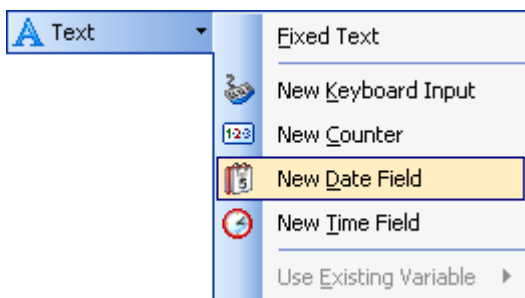
Creazione di campi variabili con dati in serie

A questo punto, creare un campo contatore sull'etichetta. Il valore di questo campo variabile aumenterà automaticamente su ogni singola etichetta.

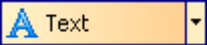
1. Fare clic sulla piccola freccia accanto all'icona nella **barra degli strumenti** per visualizzare un elenco di tipi variabili.
2. Selezionare **Nuovo contatore** dall'elenco.
3. Si apre una finestra con le proprietà del contatore.

Creazione di un nuovo campo variabile contatore

4. Lasciare tutto come predefinito, in modo tale che il contatore inizi sempre da 1 e aumenti sempre di uno su ciascuna etichetta.
5. Fare clic sul pulsante **Fine**.
6. Fare clic sull'etichetta nella posizione in cui si desidera inserire il contatore.
   La nuova variabile è collegata all'oggetto di testo sull'etichetta.

Nota: Di norma, il contatore aumenta di 1 per ogni etichetta. Per esempio, 1, 2, 3, 4, 5, ecc. È anche possibile definire incrementi diversi.

Campi variabili di ora e data

Nei campi variabili è possibile immettere automaticamente la data o l'ora dall'orologio del computer o della stampante (per i modelli di stampante supportati).

1. Fare clic sulla piccola freccia accanto all'icona Text nella **barra degli strumenti** per visualizzare un elenco di tipi variabili.
2. Selezionare **Nuovo campo data** dall'elenco. Si apre una finestra con le proprietà della data.

Creazione di un nuovo campo variabile data

3. Lasciando ogni valore con le impostazioni predefinite, la data sarà indicata sull'etichetta con il formato definito dal sistema operativo Windows.

Per posizionare l'ora sull'etichetta, procedere come segue:

1. Fare clic sulla piccola freccia accanto all'icona Text nella **barra degli strumenti** per visualizzare un elenco di tipi variabili.
2. Selezionare **Nuovo campo ora** dall'elenco.
3. Fare clic sul pulsante **Fine**.
4. Fare clic sull'etichetta nella posizione in cui si desidera indicare la data o l'ora.

   La nuova variabile è collegata all'oggetto di testo sull'etichetta.

I campi di data e ora sono aggiornati quando si vede l'anteprima o si stampa l'etichetta. Nel presente esempio, i valori sono dati dall'orologio del computer.

Opzioni usa prefisso o suffisso

È possibile aggiungere un prefisso e un suffisso a ciascun campo variabile sull'etichetta. Entrambi sono aggiunti al valore quando si visualizza l'anteprima e si stampa l'etichetta.

1. Fare clic sulla piccola freccia accanto all'icona Text nella **barra degli strumenti** per visualizzare un elenco di tipi variabili.
2. Selezionare **Nuova immissione tastiera** dall'elenco.
3. Si apre la finestra con le proprietà variabili.
4. Digitare 'Immetti peso prodotto' per l'opzione *Visualizza questo testo per l'operatore addetto alla stampa*. Impostare i caratteri consentiti, quindi fare clic sul pulsante **Avanti**.
5. Inserire ' kg' per l'opzione **Suffisso**.

Definizione del suffisso variabile.

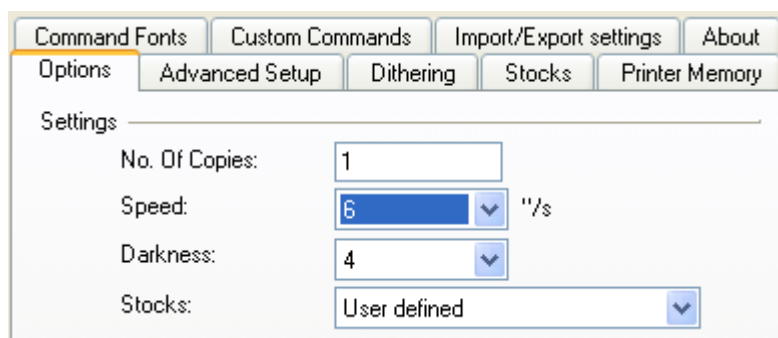
6. Fare clic sul pulsante **Fine**.

7. Fare clic sull'etichetta dove si desidera posizionare il campo variabile.
   L'oggetto di testo è posizionato sull'etichetta e collegato alla nuova variabile. Quando si visualizza l'anteprima o si stampa l'etichetta, il suffisso' kg' sarà applicato al valore inserito sul lato destro.

3.1.3 Modifica delle impostazioni comuni della stampante

Quando si inizia a progettare un'etichetta, occorre indicare al software Label Gallery la stampante cui collegarsi. Ogni file dell'etichetta ricorda le impostazioni della stampante per il driver selezionato sull'etichetta.

Ad esempio, si modificheranno la velocità e la luminosità della stampa. Per modificare le impostazioni della stampante, procedere come segue:

1. Andare al file – Impostazioni stampante. Si apre la finestra con le impostazioni per la stampante.
2. Aprire la scheda Opzioni.
3. Modificare le opzioni **Velocità** e **Luminosità**.
4. Fare clic sul pulsante **OK**.
5. Salvare l'etichetta facendo clic sul pulsante nella barra degli strumenti Standard o selezionando il comando **Salva** nel menu *File*.

Proprietà del driver della stampante

Nota: Qualsiasi modifica alla finestra delle impostazioni della stampante sarà salvata sull'etichetta e applicata per le azioni di stampa future.

È anche possibile modificare le impostazioni della stampante appena prima di stampare l'etichetta.

1. Selezionare l'opzione **Stampa** nel menu File.

2. Passare alla scheda Stampante.
   Questa scheda consente di modificare la stampante appena prima di iniziare la stampa, ma consente anche di modificare le impostazioni comuni della stampante, come velocità, luminosità e direzione di stampa.

Nota: Le modifiche alle impostazioni nella scheda Stampante non saranno salvate nell'etichetta usata solo al momento della stampa.

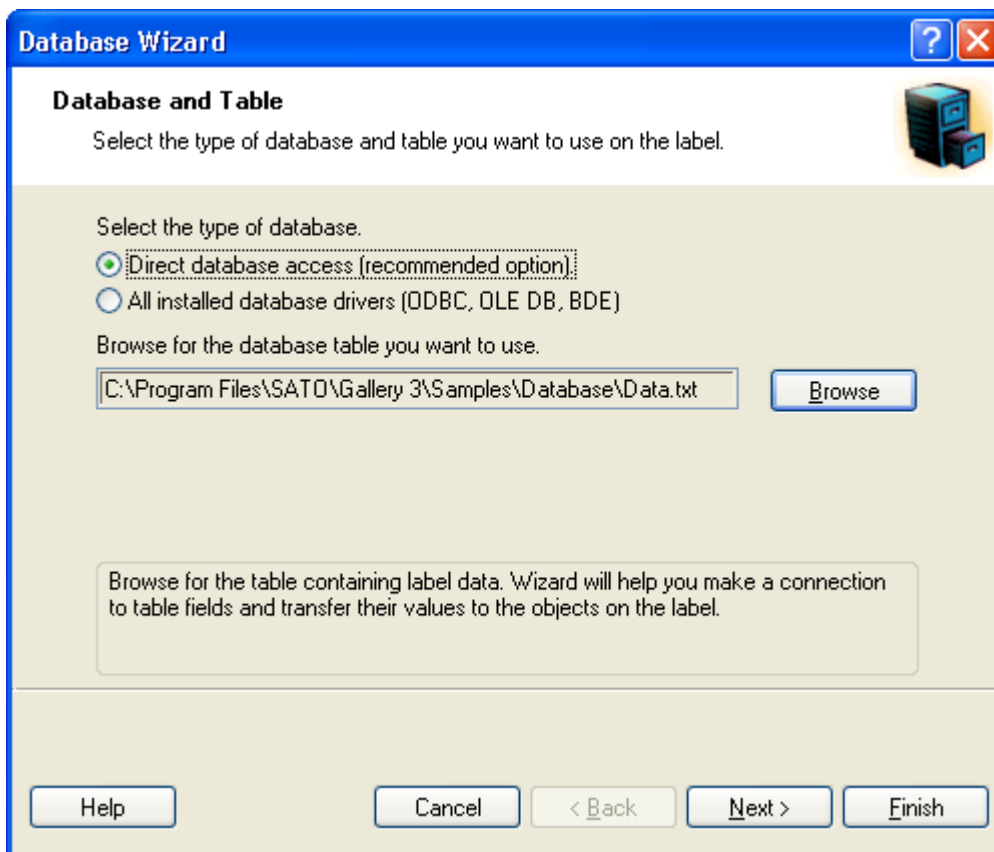
3.2 Collegamento di un'etichetta a database

I database di testo sono file di testo che contengono dati che possono essere utilizzati per oggetti variabili sull'etichetta. Il database di testo non è un vero database. Contiene dati, ma non contiene le informazioni sulla struttura dei dati, i nomi dei campi e la lunghezza massima dei campi. Occorre fornire le informazioni mancanti prima che Label Gallery possa utilizzare i dati da un database di testo.

La modalità di progettazione etichetta (a sinistra) e l'anteprima delle cinque etichette con i dati dal database

3.2.1 Collegamento al database

Label Gallery è dotato di una procedura guidata per il database, che guida attraverso le operazioni necessarie per collegare il database all'etichetta. Per collegare l'etichetta a un database con la Procedura guidata database, procedere come segue:

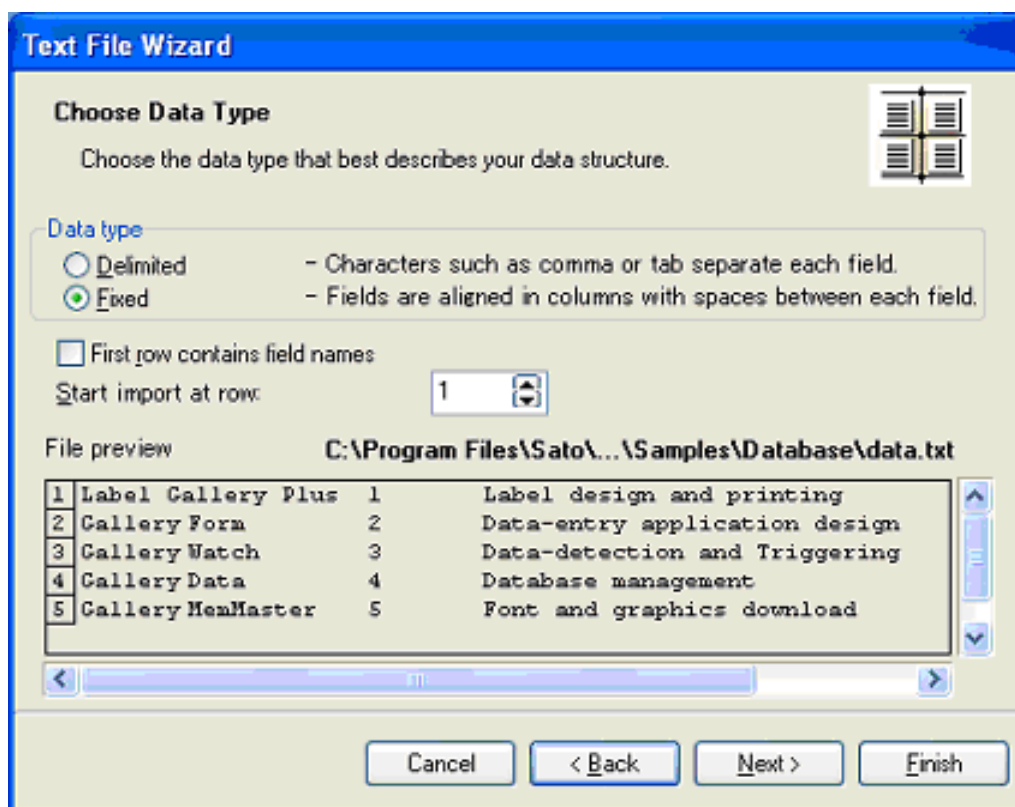
1. Fare clic sul pulsante Database nella barra degli strumenti Standard.
2. Fare clic sul pulsante **Sfoglia** e scegliere il database di testo "C:\Program Files\Sato\Gallery 3\Samples\Database\data.txt".

Selezione del database di testo

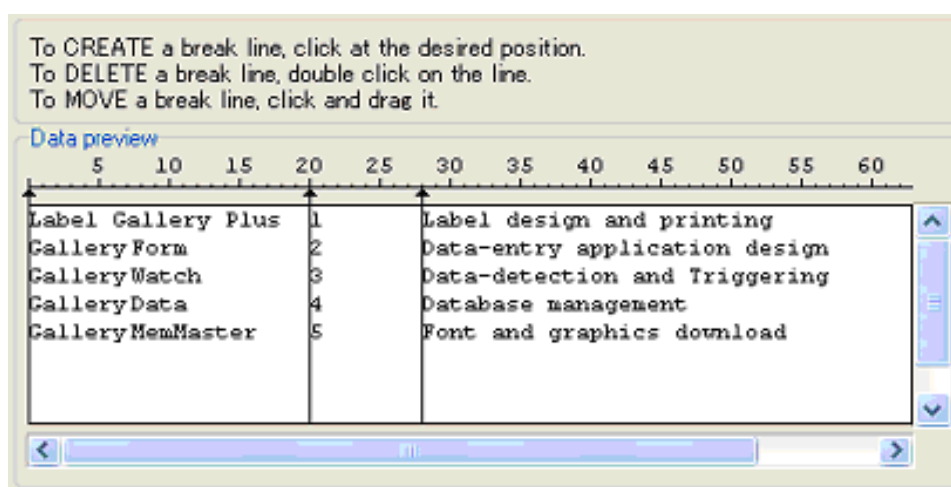
3. Fare clic sul pulsante **Avanti**.

Nota: Se si collega il database per la prima volta, occorre definire la struttura del database. Continuare con la prossima sezione.

3.2.2 Formattazione dei dati con la Procedura guidata file di testo

Dato che I file di testo non contengono le informazioni strutturali come i veri e propri database, occorre definire i campi e la loro struttura di dati. Nei successivi utilizzo dello stesso database di testo, non sarà più necessario specificare la struttura.

1. Scegliere il tipo di dati per il database di testo selezionato. I campi sono allineati in colonne, quindi occorre selezionare l'opzione **Fisso**.

Definizione del tipo di database di testo

2. Fare clic sul pulsante **Avanti**.
3. Definire le larghezze delle singole colonne posizionando una linea di interruzione prima della seconda colonna e prima della terza colonna.

Definizione dei campi nel database di testo

4. Fare clic sul pulsante **Avanti**.

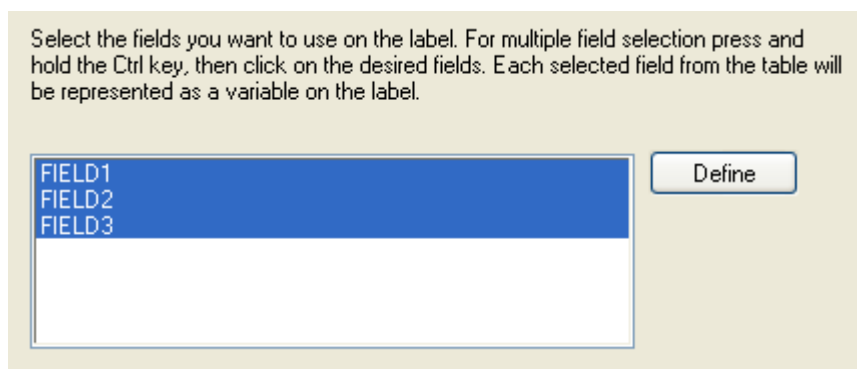
5. Accettare i nomi dei campi predefiniti e fare clic sul pulsante **Avanti**.
6. Rivedere la struttura del database di testo. Vengono visualizzati i nomi dei campi e la lunghezza massima. Fare clic sul pulsante Fine per chiudere la Procedura guidata file di testo.

Il collegamento al database è stato creato e i campi del database sono disponibili sull'etichetta.

Label Gallery torna alla Procedura guidata database.

3.2.3 Posizionamento dei campi del database sull'etichetta

La fase successiva nella Procedura guidata database apre la finestra con l'elenco di campi disponibili dal database.

1. Le impostazioni predefinite prevedono l'uso di tutti I campi dal database sull'etichetta. Fare clic sul pulsante **Avanti**.

Utilizzo di tutti i campi nel database di testo

2. Specificare quali voci e si desidera stampare e la relativa quantità:

   Selezionare le opzioni **Selezione della voce da stampare** e **Inserimento del numero di etichette per ogni voce selezionata**. Prima di stampare le etichette, si apre la tabella con le voci e si potranno selezionare le voci da stampare e la relativa quantità di etichette per ogni voce.

Select which records do you want to print.

- I want to print all records from the table
- I want to select which record to print

Specify how the label quantity information is defined.

- Print one label for each record in the database
- One field in the table contains the label quantity information
- I will enter label quantity for each selected record

Specificare quali voci dal database si desiderano stampare e in quale quantità

3. Fare clic sul pulsante **Avanti**.
4. Selezionare se la Procedura guidata database deve collegare tutti I campi selezionati dal database agli oggetti di testo sull'etichetta o se si desidera collegare I campi manualmente all'etichetta.
5. Fare clic sul pulsante **Avanti**.
6. Selezionare **Un oggetto di testo per ogni campo selezionato** e fare clic sul pulsante **Fine**.

Define how you want the selected database fields to be used on the label:

- I want a text object for each selected field
- I will link the database fields to the objects myself later

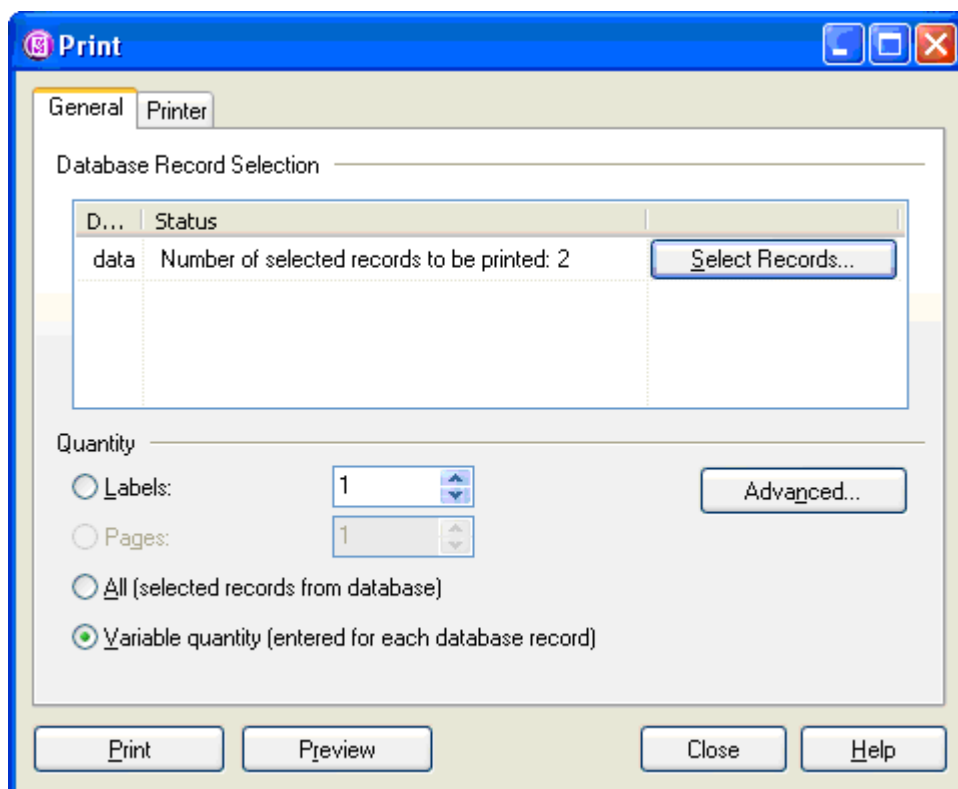
Ogni campo del database sarà collegato ad un oggetto di testo

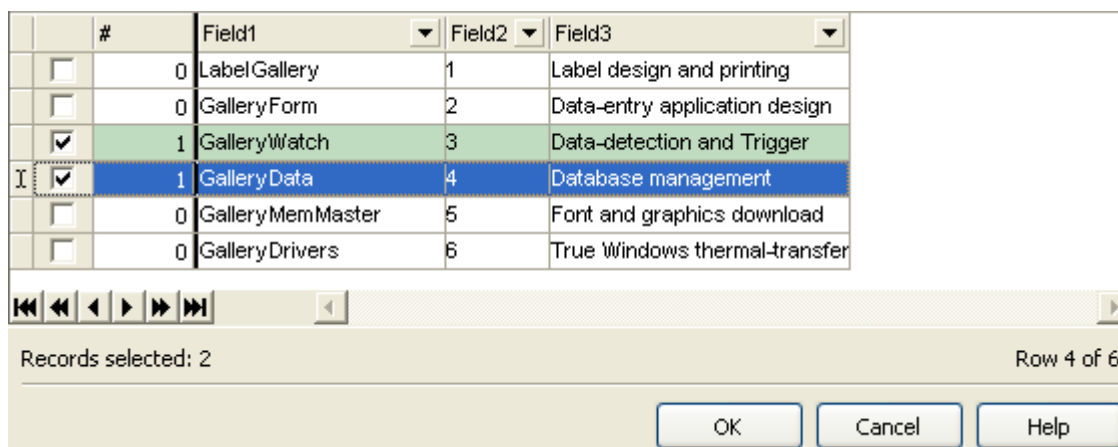
L'etichetta indicherà diversi oggetti di testo. Ogni campo del database è collegato con l'oggetto di testo sull'etichetta.

3.2.4 Uso dell'anteprima di stampa per selezionare i dati e visualizzare un'etichetta

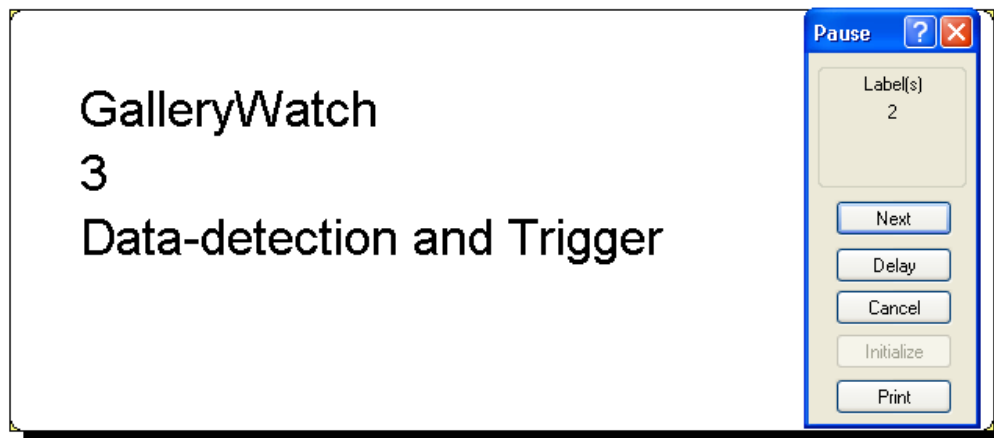
A questo punto, simulare la stampa delle etichette con l'anteprima di stampa.

1. Fare clic sull'icona di stampa Print nella barra degli strumenti Standard.
2. Si apre la finestra Stampa con la quantità di etichette impostata su **Quantità variabile (inserita per ogni voce del database)**. Questa impostazione corrisponde alla selezione dell'utente nella Procedura guidata database quando si selezionano le opzioni **Selezione della voce da stampare** e **Inserimento della quantità di etichette per ogni voce selezionata**.

Solo le voci selezionate saranno stampate nella quantità definita.

Finestra Stampa/Anteprima di stampa

3. Per scegliere quali voci stampare dal database, fare clic sul pulsante **Seleziona voci**. Si apre la finestra **Selezione voci**.
4. Selezionare le voci del database che si desiderano stampare e inserire il numero di etichette da stampare per ogni voce selezionata.

Selezione delle voci e indicazione della quantità di etichette

5. Fare clic sul pulsante **OK**. Si ritorna alla finestra Stampa.

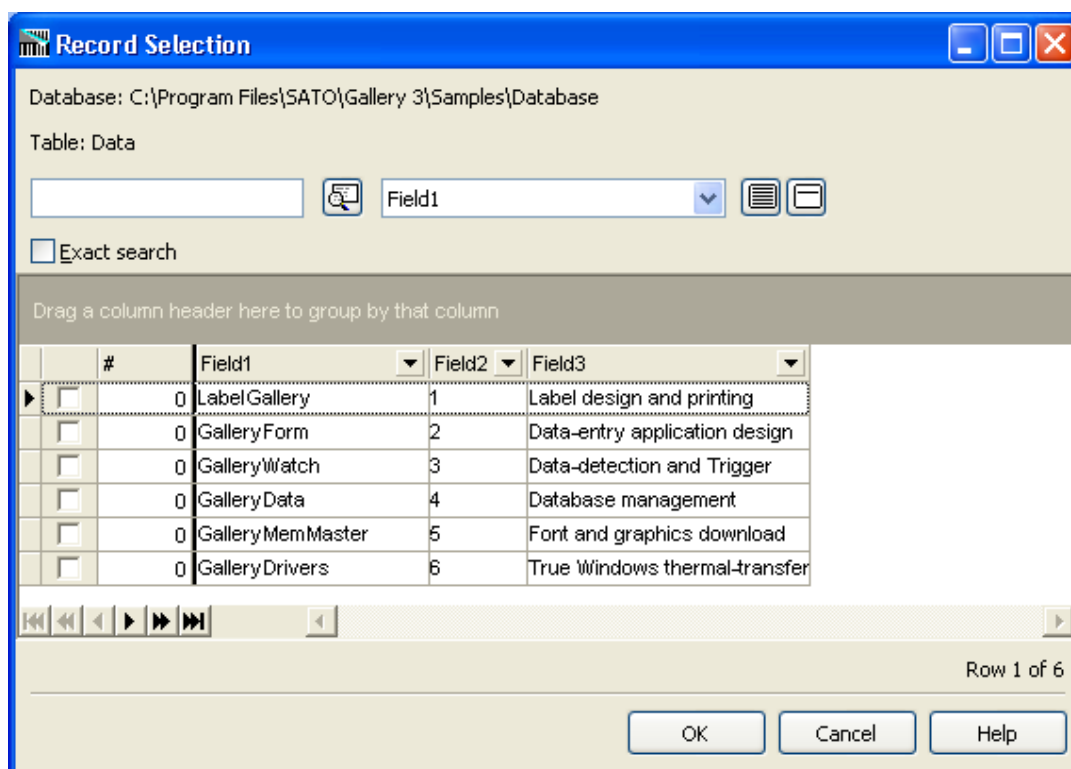
6. Fare clic sul pulsante Anteprima. A questo punto è possibile visualizzare in anteprima le etichette sullo schermo. Si noti che gli oggetti di testo sull'etichetta cambiano per ogni nuova voce.

Anteprima della seconda etichetta nella serie

7. Fare clic sul pulsante **Avanti** nella finestra dei comandi per avanzare all'etichetta successiva nella serie. Dopo aver visto l'ultima etichetta nella serie dell'anteprima, Label Gallery riapre la finestra Stampa.
8. Fare clic sul pulsante **Chiudi** per chiudere la finestra Stampa.

3.2.5 Stampa di un'etichetta

Quando si è sicuri della correttezza dell'etichetta e quando l'anteprima indica i valori corretti dal database, è possibile iniziare a inviare le etichette alla stampante. Per salvare un'etichetta, procedere come segue:

1. Fare clic sull'icona di stampa Print nella **barra degli strumenti Standard**.

   Si apre la finestra Stampa (la stessa finestra dell'anteprima di stampa).
2. Fare clic sul pulsante **Seleziona voci** e selezionare le voci che si desiderano stampare, specificando la quantità di etichette per ogni voce.

Selezione delle voci e indicazione della quantità di etichette

3. Fare clic sul pulsante **OK**.
4. Fare clic sul pulsante **Stampa** per avviare la stampa delle etichette.
5. Fare clic sul pulsante **Chiudi** per chiudere la finestra.

3.3 Progettazione avanzata di un'etichetta

La presente sezione descrive il metodo di progettazione di un'etichetta con funzioni avanzate. Si apprenderà come creare un'etichetta con:

a. Codice a barre EAN.UCC 128.
b. Collegamenti a database avanzati.
c. Oggetti e funzioni avanzati.

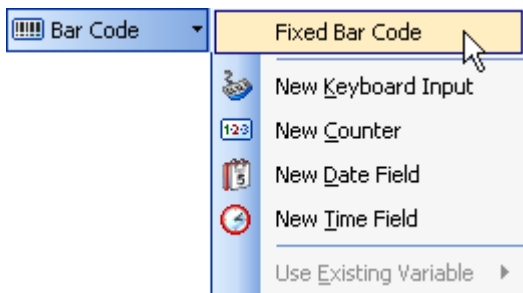
3.3.1 Creazione di un'etichetta conforme a EAN.UCC 128

I codici a barre conformi a EAN.UCC 128 spesso sono impiegati per codificare i dati nel codice a barre. Label Gallery è dotato di Procedura guidata per codice a barre EAN.UCC 128 che guida nella composizione di componenti di dati (identificatori dell'applicazione) nel codice a barre definitivo.

Modifica del codice a barre EAN.UCC 128

L'etichetta progettata con codice a barre EAN.UCC 128

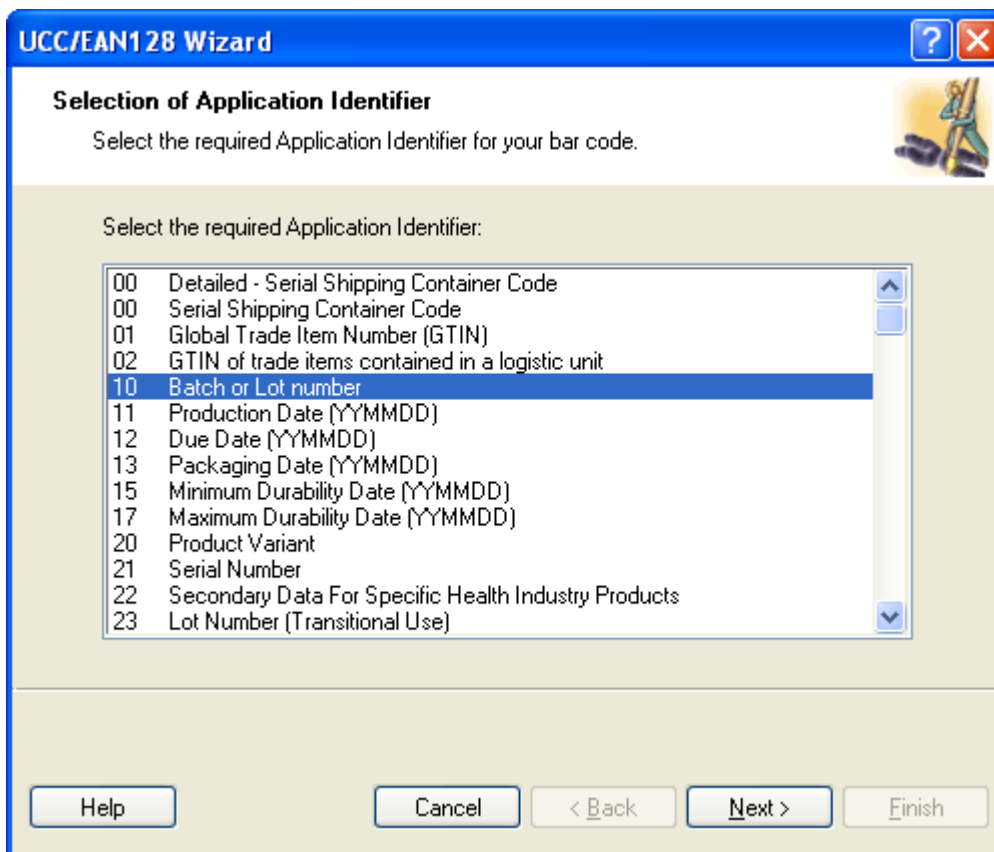
Per definire il codice a barre EAN.UCC 128 occorre dapprima selezionare questo tipo di codice a barre, quindi assegnare un valore.

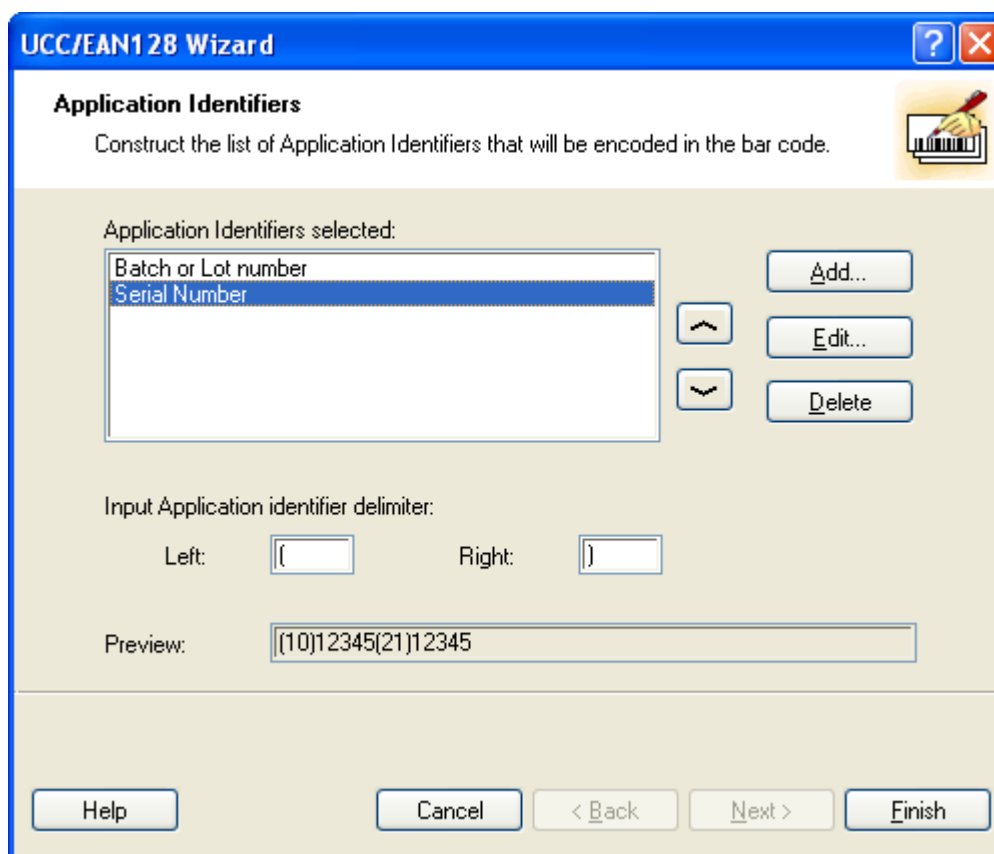
1. Fare clic sul piccolo pulsante a freccia vicino al pulsante Bar Code nella casella degli strumenti**.**
2. Selezionare Codice a barre fisso nel menu contestuale.

Creazione di un codice a barre fisso

3. Spostare il cursore sulla posizione, nell'etichetta, nella quale si desidera posizionare il testo, quindi fare clic con il mouse.
4. Si apre la procedura guidata con le proprietà dell'oggetto.
5. Fare clic sul pulsante **Definisci**. Si apre la finestra *Modifica codice a barre*.
6. Espandere il gruppo EAN.UPC e selezionare il codice a barre EAN.UCC 128.
7. Fare clic sul pulsante **OK** per tornare alla finestra *Codice a barre*.
8. Fare clic sul pulsante **Avanti**.
   Si apre la Procedura guidata EAN.UCC 128.

Aggiungere contenuto a EAN.UCC 128 utilizzando la Procedura guidata EAN.UCC 128

Utilizzare la Procedura guidata EAN.UCC 128 per aggiungere gli identificatori dell'applicazione necessari (AI) nel codice a barre. Completare le seguenti fasi con la procedura guidata:

1. Selezionare **10 batch o Numero lotto**.

Selezionare Identificatore applicazione dall'elenco.

2. Fare clic sul pulsante **Avanti**.
3. Selezionare **Fisso**, quindi fare clic sul pulsante **Avanti**.
4. Inserire i dati campione, ad esempio '12345'.
5. Fare clic sul pulsante **Avanti**. Si apre una finestra con le AI contenute nel presente codice a barre.
6. Fare clic sul pulsante **Aggiungi** per iniziare ad aggiungere una nuova AI. Per esempio, selezionare IA 21 (numero di serie). Ripetere le fasi sopra indicate da 1 a 5.

Sono definiti due identificatori applicazione

7. Una volta raggiunto un risultato soddisfacente dell'IA e una volta posizionati nel codice a barre, fare clic sul pulsante **Fine**.

   Il codice a barre EAN.UCC 128 è posizionato sull'etichetta.

3.3.2 Collegamento di un'etichetta a database avanzati

È possibile usare Label Gallery per recuperare I dati da qualsiasi sul computer o sulla rete. Se si hanno i driver corretti del database, è possibile collegare i database e usare le voci sull'etichetta.

Nota: Label Gallery Free non ha questa opzione a disposizione.

** *Questa funzione non è disponibile nell'edizione Label Gallery Free.*

Con Label Gallery, è possibile collegare qualsiasi tipo di database se si hanno i driver corretti installati. Label Gallery supporta diversi driver, come ODBC, OLE DB e BDE. Il computer viene fornito con i driver del database preinstallati per i tipi di database più frequentemente utilizzati, ad ogni modo è sempre possibile installare driver aggiuntivi.

L'utente può decidere quali voci del database stampare. Le impostazioni predefinite prevedono la stampa di tutte le voci, ma esiste anche l'opzione che consente di selezionarle. Prima di elaborare le etichette è possibile selezionare le voci nella tabella che si desidera stampare. È anche possibile specificare la quantità delle stampe per ogni voce.

Le tecniche di selezione delle voci sono disponibili anche in Label Gallery. È possibile creare filtri per il database, ottenendo soltanto le voci che soddisfano le condizioni. La stessa funzionalità consente di unire due o più tabelle di database e ottenere i valori per lo stesso prodotto da più database.

Possibilità di modifica manuale della stringa SQL per utenti esperti.

Nota: Per ulteriori informazioni sul collegamento a database avanzati, consultare la Guida dell'utente o il file Guida.

3.3.3 Utilizzo di oggetti e funzioni avanzate in Label Gallery

Nota: *Le funzioni descritte nel presente capitolo non sono disponibili nelle edizioni Label Gallery Free ed Easy.*

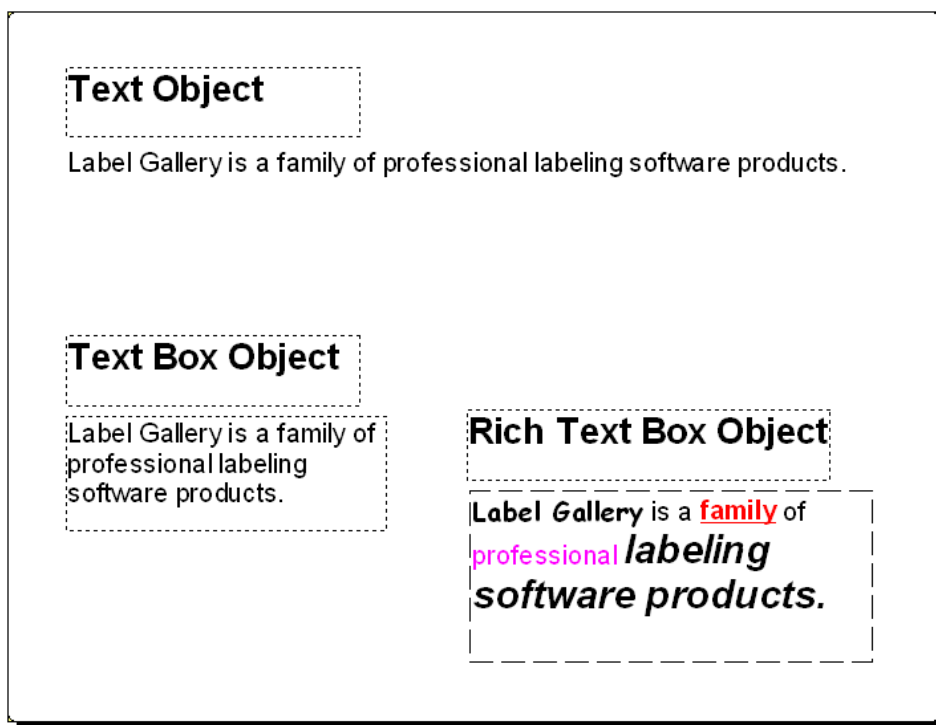
Creazione dell'oggetto casella di testo

L'oggetto casella di testo consente di inserire testo libero all'interno del riquadro della casella di testo senza limitazioni del testo a una riga. Per creare un oggetto casella di testo, procedere come segue:

1. Fare clic sul pulsante Text Box nella **casella degli strumenti**. Compare il cursore per la casella di testo sullo schermo.
2. Spostare il cursore sulla posizione, nell'etichetta, nella quale si desidera inserire il testo, quindi fare clic con il mouse. Si aprono le proprietà dell'oggetto.
3. Aprire la scheda **Valore** e digitarvi il testo.

Inserimento di un valore per l'oggetto casella di testo

4. Fare clic sul pulsante **OK**. L'oggetto casella di testo è posizionato sull'etichetta
5. Fare doppio clic sulla casella di testo per aprirne le proprietà.
6. Aprire la scheda **Dettagli** e selezionare l'opzione **Adattamento migliore**.

Nota: Quando si modifica il formato del riquadro per la casella di testo, il contenuto si allineerà automaticamente adattandosi alla nuova dimensione.

Tutti e tre gli oggetti di testo sono disponibili in Label Gallery

Creazione dell'oggetto casella di testo Rich Text (RTF)

L'oggetto casella di testo Rich Text consente di inserire testo di qualsiasi tipo di carattere e stile. Per creare un oggetto casella di testo Rich Text, procedere come segue:

1. Fare clic sul pulsante Rich Text Box nella **casella degli strumenti**. Compare il cursore per la casella di testo sullo schermo.
2. Spostare il cursore sulla posizione, nell'etichetta, nella quale si desidera inserire il testo, quindi fare clic con il mouse. Si apre l'editor per Rich Text.
3. Inserire il contenuto.
4. Utilizzare la barra degli strumenti di testo nell'editor per impostare il formato dei caratteri.
5. Fare clic sul pulsante **OK**. L'oggetto casella di testo Rich Text è posizionato sull'etichetta
6. Fare doppio clic sulla casella di testo Rich Text per aprirne le proprietà.
7. Aprire la scheda **Dettagli** e selezionare l'opzione **Adattamento migliore**.
8. Fare clic sul pulsante **OK**.

Modificando le dimensioni, le dimensioni del testo dell'oggetto casella di testo Rich Text cambiano automaticamente.

Utilizzo delle funzionI per modificare i dati dell'etichetta

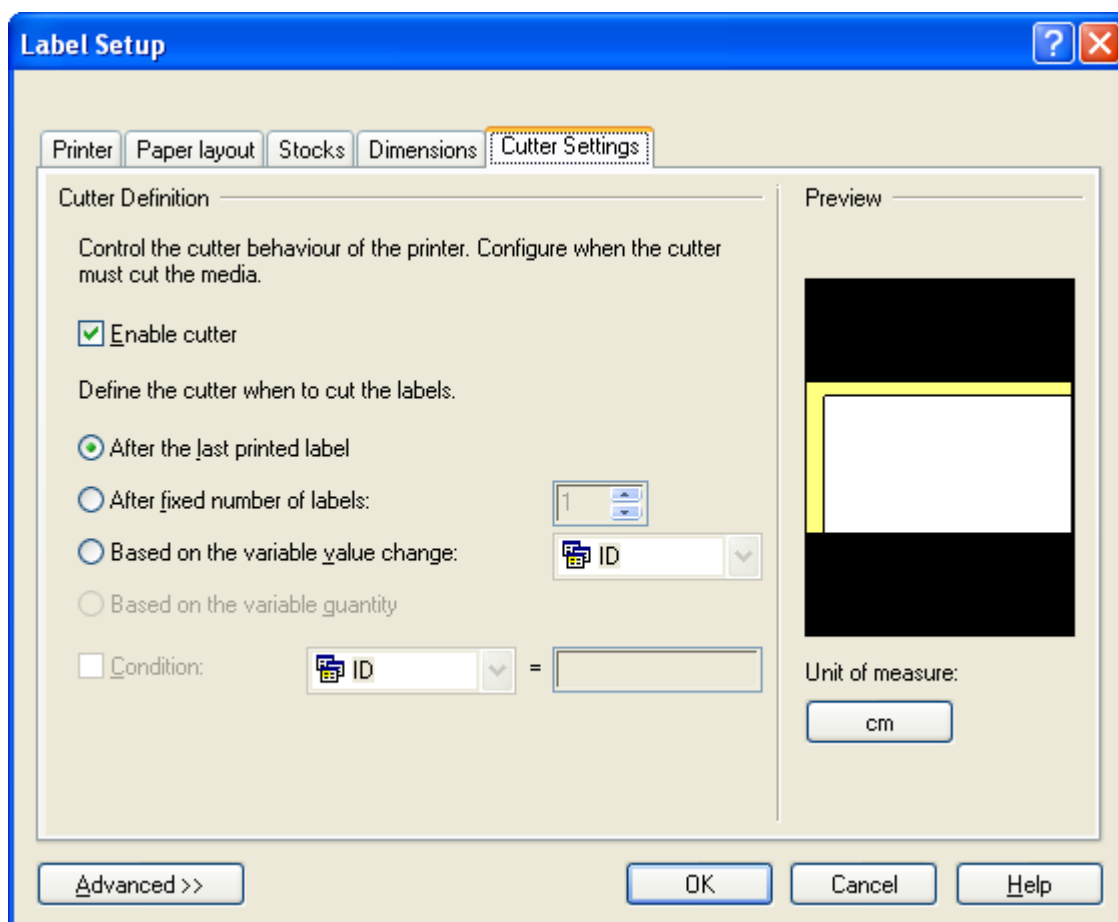
Label Gallery consente di lavorare con valori variabili sull'etichetta, modificare I valori e usarli con altri oggetti dell'etichetta. Label Gallery è dotato di un gruppo di funzioni che consentono di lavorare con i valori variabili. Esiste sempre un'immissione nella funzione che modifica la funzione stessa e sempre alcuni risultati salvati in una variabile generata dalla funzione. La variabile generata dalla funzione può essere collegata agli oggetti dell'etichetta oppure usata in altre funzioni.

Label Gallery è dotato di diverse funzioni, come Collega (per i campi collegati), Subset, Aggiunta data, script FACT, HIBC e Visual Basic. Lo script di Visual Basic è una funzione potente, che consente di effettuare modifiche avanzata ai dati.

Nota: Per ulteriori informazioni sulle funzioni di Label Gallery, consultare la Guida utente o il file Guida.

Taglierina di controllo nella stampante

Se è presente una stampante termica con tagliarina, è possibile controllare l'azione della tagliarina da Label Gallery. Per controllare la tagliarina installata, occorre utilizzare il GalleryDriver per la stampante termica. Per impostare il controllo della tagliarina, procedere come segue:

1. Selezionare l'opzione **Impostazione etichetta** nel menu File.
2. Selezionare la scheda Impostazioni tagliarina.
3. Selezionare l'opzione **Abilita tagliarina**.

Attivazione della funzionalità tagliarina

Nota: Label Gallery Easy può controllare la tagliarina. Tuttavia, non è possibile la finestra Impostazioni etichetta, infatti, i parametri della taglierina devono essere definiti nelle proprietà del driver specifico della stampante. Consultare il file Guida per le istruzioni su come impostare la taglierina in Label Gallery Easy.

3.4 Progettazione di un'etichetta intelligente RFID

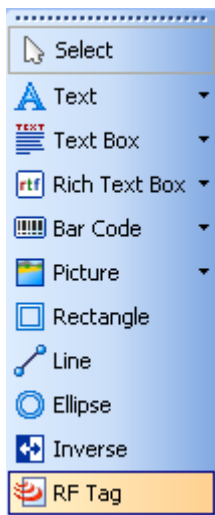
Nota: *Questa funzione non è disponibile nelle edizioni Label Gallery Free ed Easy.*

L'identificazione con radiofrequenza (RFID) si riferisce alle tecnologie che sfruttano le onde radio per identificare automaticamente singoli articoli o gruppi di articoli. Label Gallery e GalleryDriver supportano la programmazione di cartellini RFID inseriti in un'etichetta.

Nota: La funzione RFID può essere usata in Label Gallery soltanto se è installato GalleryDriver con supporto RFID. Accertarsi di installare il GalleryDriver per la stampante RFID prima di progettare e stampare un'etichetta intelligente.

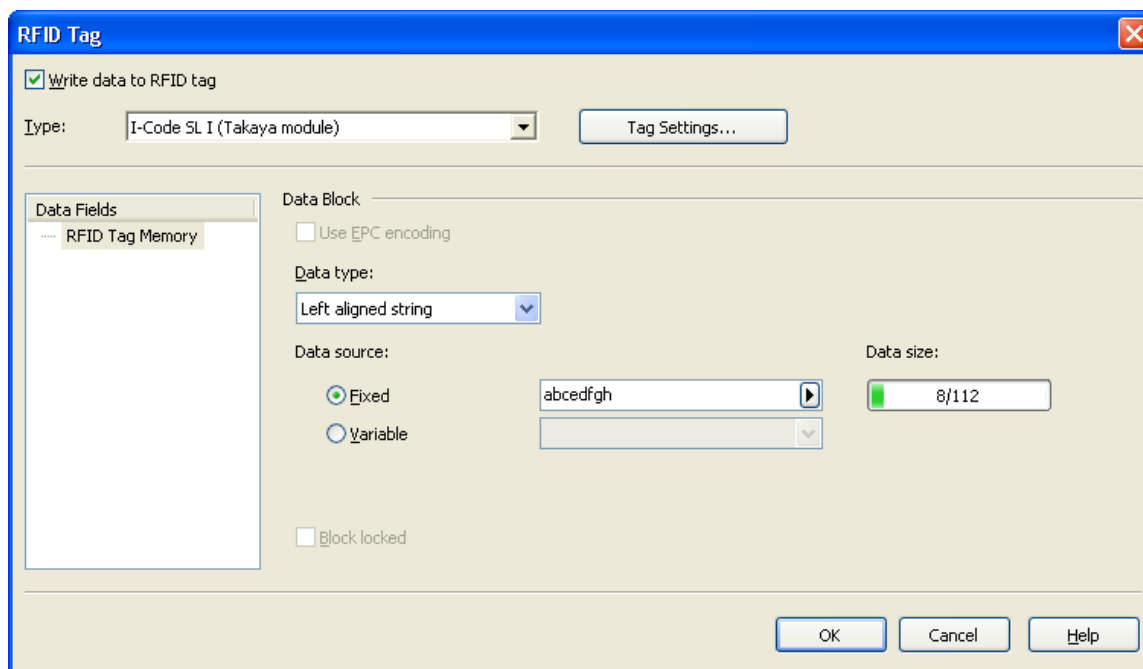
3.4.1 Creazione di un'etichetta intelligente RFID

1. Fare clic sul pulsante nella barra degli strumenti **Standard**. Si avvia la Procedura guidata di impostazione etichetta.
2. Selezionare la stampante che supporta la stampa di etichette intelligenti RFID.
3. Fare clic sul pulsante **Fine**.

   Il comando 'Cartellino RF' è abilitato nella **casella degli strumenti** sul lato sinistro della finestra di lavoro di Label Gallery.

Il cartellino RF è disponibile per l'uso

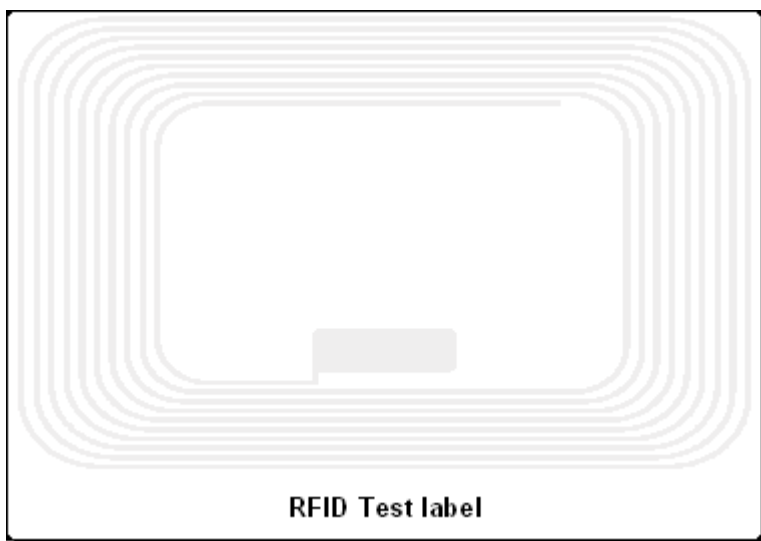
3.4.2 Codifica del cartellino RF

I cartellini RF inseriti nell'etichetta sono solitamente di due tipi: cartellini HF o UHF.

1. Fare clic sul pulsante RF Tag nella **casella degli strumenti** per iniziare a codificare i dati. The RF Tag dialog box opens.

Codifica dei contenuti per i cartellini RF

2. Selezionare il tipo di cartellino RF da utilizzare dall'elenco nella casella della finestra.
3. Selezionare l'opzione **Usa cartellino RF nell'etichetta**.

Nota: Se non si seleziona questa opzione, la definizione del contenuto del cartellino viene salvato, ma non inviato alla stampante.

4. Passare al prima blocco disponibile nella sezione **Blocchi di dati**, quindi fare clic sulla cella **Dati** nella tabella.
5. Digitare il valore che si desidera codificare in qeusto blocco. Ripetere le operazioni per altri blocchi.
6. Fare clic sul pulsante **OK**. Una vista schematica dell'antenna del cartellino RFID si aprirà sullo sfondo dell'etichetta, con l'identificazione della definizione dei dati RFID sull'etichetta.

Antenna del cartellino RFID sullo sfondo

7. È possibile continuare a progettare l'etichetta intelligente con dati non RFID come descritto nelle sezioni precedenti.

Quando si stampa l'etichetta, i dati RFID saranno inviati alla stampante. La stampante stampa l'etichetta intelligente RFID e programma il cartellino RFID inserito sull'etichetta contemporaneamente.

4. Altre applicazioni di Label Gallery

Label Gallery offre molto più di una semplice funzione di progettazione e stampa di etichette. Nel seguente capitolo si apprenderà come

- Semplificare la stampa di etichette usando le forme: le forme funzionano come applicazioni indipendenti e sono modificate secondo le esigenze dell'utente.
- Gestire la stampa di etichette usando GalleryPrint: tutte le funzioni di stampa sono presentate in un'unica finestra.
- Utilizzare la stampa automatica di etichette con GalleryWatch: il modulo integrativo middleware di Label Gallery aggiunge la stampa di etichette a qualsiasi applicazione esistente.
- Memorizzare gli elementi usati più di frequente su una stampante, per stampe più rapide o per l'uso con altre applicazioni.

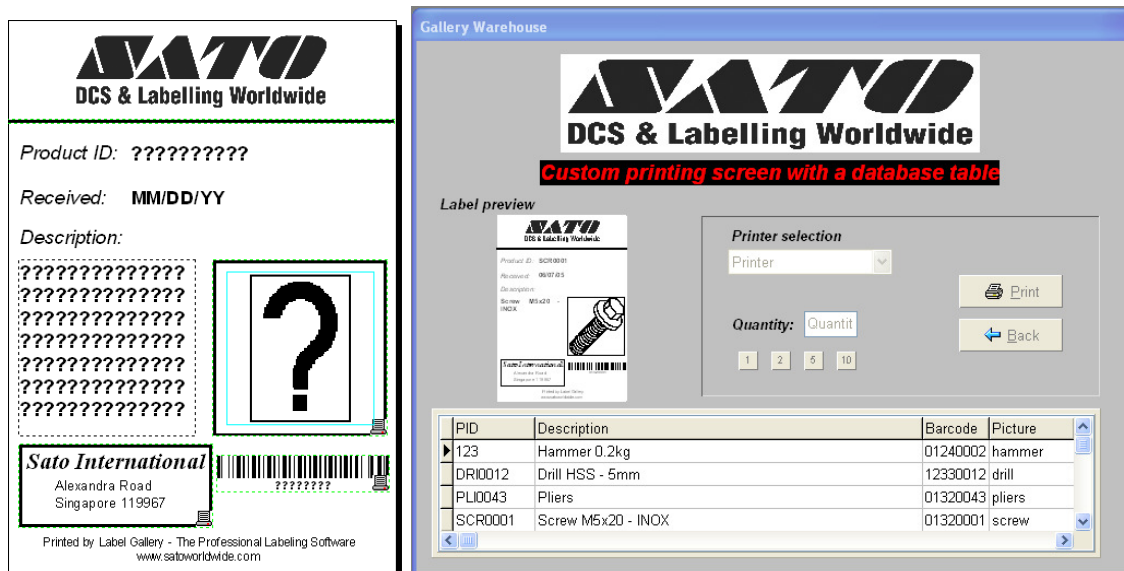
Per la maggior parte delle funzioni avanzate illustrate nel presente capitolo occorre avere Label Gallery TruePro.

4.1 Stampa di etichette con forme personalizzate

Nota: *Questa funzione non è disponibile nelle edizioni Label Gallery Free, Easy & Plus.*

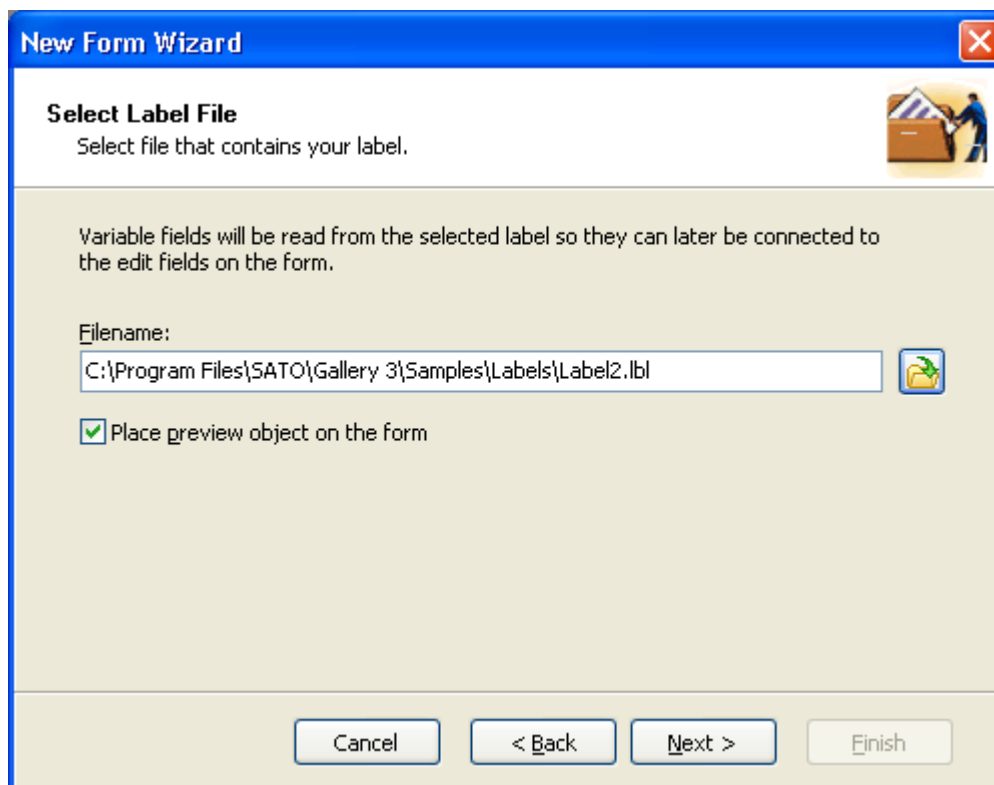
GalleryForm è un generatore di applicazioni front-end presente in Label Gallery TruePro, che consente di creare le applicazioni di immissione dati personalizzate senza avere capacità di programmazione. Lo scopo principale dell'uso delle forme è la facilità di utilizzo e l'assenza di errori nella stampa di etichette.

Nella seguente figura è illustrato il file della tabella che comprende i campi da compilare, le figure variabili e l'oggetto codice a barre. Il file della forma è sempre generato dal file dell'etichetta. Prima di poter creare una forma occorre creare un'etichetta con Label Gallery Plus. Il file dell'etichetta offre un accesso semplificato a tutte le informazioni e i comandi necessari.

Sulla forma è possibile selezionare la voce dalla tabella in fondo. È anche possibile usare un menu a comparsa per la selezione della stampante e un pulsante per stampare un'etichetta con quantità predefinita.

L'etichetta (a sinistra) è la base per la forma (a destra).

4.1.1 Creazione di una forma

La Procedura guidata nuova forme consente di creare una forma facilmente e si collega all'etichetta, ottenendo variabili dall'etichetta e generando il file della forma. Prima di definire una forma occorre aver progettato l'etichetta. Per creare una forma, procedere come segue:

1. Aprire GalleryForm.
2. Fare clic sul pulsante per avviare la Procedura guidata nuova forma, oppure selezionare il menu File, quindi scegliere il comando Nuovo/Procedura guidata nuova forma. Si apre la Procedura guidata nuova forma.
3. Leggere l'introduzione e fare clic sul pulsante **Avanti**.
4. Selezionare **Applicazione Windows desktop standard** per il tipo di piattaforma. Fare clic sul pulsante **Avanti** .
5. Fare clic sul pulsante e selezionare l'etichetta campione LABEL2.LBL.
6. Abilitare l'opzione **Posizionare l'oggetto in anteprima sulla forma** e fare clic sul pulsante **Avanti** .

Selezione del file dell'etichetta nella Procedura guidata nuova forma

7. Selezionare **Utilizza il modello predefinito** con cui creare la forma generata, quindi fare clic sul pulsante **Avanti** . Si apre una nuova finestra.
8. Selezionare Disposizione verticale dell'oggetto, quindi fare clic sul pulsante **Avanti** . Si apre una nuova finestra.
9. Selezionare Disposizione a sinistra delle schermate, quindi fare clic sul pulsante **Avanti** . Si apre una nuova finestra.
10. L'ultima schermata della procedura guidata visualizza una panoramica della selezione. Fare clic su **Fine** per confermare le impostazioni e sarà generata la forma.
11. Salvare la forma sul disco prima di aprirla. Fare clic sul pulsante oppure selezionare il comando **Salva** dal menu *File*.
12. Per provare la forma, lanciarla facendo clic sul pulsante oppure selezionando il comando **Avvia** nel menu *Progetto*.
13. Digitare i valori per i campi variabili nell'etichetta. Vedere l'aggiornamento dell'anteprima etichetta ogni volta che si inseriscono i dati.

14. Fare clic sul pulsante **Stampa** per stampare l'etichetta sulla stampante predefinita.
15. Fare clic sul pulsante **Chiudi** per chiudere la forma in esecuzione.

Il file della forma generato

Nota: Per proteggere la forma da qualsiasi modifica, impostare un comando rapido per la forma sul PC desktop. Facendo doppio clic sul comando rapido, la forma verrà lanciata e l'operatore non potrà tornare alla modalità di progettazione.

4.1.2 Modifica di una forma

È possibile modificare o riprogettare le forme con l'applicazione GalleryForm. Per farlo, occorre avere i permessi adatti per l'accesso a Label Gallery La progettazione di forme in GalleryForm è simile alla progettazione delle etichette in Label Gallery Plus. Le due applicazioni hanno interfacce di lavoro simili.

Per modificare una forma, procedere come segue:

1. Aprire GalleryForm.
2. Fare clic sul pulsante oppure selezionare il comando **Apri** dal menu File.
3. Sfogliare e aprire il file della forma da modificare. Tutti i file GalleryForm hanno estensione OFF.

4. Appliare le modifiche alla forma. Utilizzare la **casella degli strumenti** sul lato destro per posizionare nuovi oggetti sulla forma.
5. Fare doppio clic sugli oggetti della forma per visualizzarli e modificarne le proprietà.
6. Modificare la forma e salvare il file.

4.2 Stampa di etichette con GalleryPrint

Nota: *Questa funzione non è disponibile nelle edizioni Label Gallery Free, Easy & Plus.*

GalleryPrint è un'applicazione indipendente che consente una stampa facile e veloce delle etichette. È possibile avviarla dal gruppo di programmi di Label Gallery TruePro nel menu Avvio. Con GalleryPrint è possibile selezionare tutte le azioni di stampa necessarie da un'unica finestra:

- Selezionare l'etichetta da stampare
- Selezionare i valori per le variabili
- Selezione delle voci nel database
- Modifica della stampante e delle relative proprietà
- Definizione della quantità di etichette
- Visualizzazione dell'anteprima
- Stampa dell'etichetta

L'applicazione GalleryPrint offre un rapido accesso alla stampa di etichette

GalleryPrint è presente in Label Gallery TruePro.

4.3 Stampa automatica di etichette

Nota: *Questa funzione non è disponibile nelle edizioni Label Gallery Free, Easy & Plus.*

Label Gallery consente la stampa di etichette con codici a barre automatica e senza l'intervento dell'operatore. Il modulo integrativo middleware, GalleryWatch, è impiegato per monitorare diversi eventi di sistema e per avviare diverse azioni predefinite al momento della modifica.

I database preesistenti e altre fonti di dati possono essere usati facilmente come sorgente per le etichette. Viene rilevato un file in una cartella, vengono estratti i dati dal file e riportati sulle etichette. L'intero processo è automatico e non richiede l'intervento dell'utente. Il modulo integrativo middleware GalleryWatch gestisce diversi comandi contemporaneamente e stampa etichette su un qualsiasi numero di stampanti.

Tra gli altri metodi di rilevamento vi sono la comunicazione sulla porta seriale, la comunicazione su porta TCP/IP e il controllo dei messaggi e-mail sul server di posta elettronica.

I filtri integrati raccolgono i dati dagli eventi azionati. I dati possono essere modificati con il potente script Visual Basic.

Per ulteriori informazioni sulla stampa automatica di etichette, consultare la Guida per l'utente di Label Gallery, i documenti e i tutorial sul sito web di Label Gallery, all'indirizzo www.satoworldwide.com.

4.4 Memorizzazione di tipi di carattere e grafici sulla stampante

Nota: *Questa funzione non è disponibile nelle edizioni Label Gallery Free ed Easy.*

Label Gallery la possibilità di stampare in modo rapido e affidabile le etichette su stampanti termiche con GalleryDriver, ovvero con driver Windows ottimizzati per le stampanti termiche. I GalleryDriver supportano accessori hardware per stampanti, come taglierine e diversi sensori etichette, ma anche oggetti presenti sulla stampante. Tali oggetti sono tipi di carattere e codici a barre integrati nella stampante. Le stampanti sono in grado di stampare le etichette con oggetti integrati nella stampante stessa sempre in modo molto rapido, perché il driver genera un file di stampa con riferimenti agli oggetti già memorizzati nel firmware della stampante. Il file di stampa è piccolo e può essere trasferito rapidamente alla stampante.

Se si stampano etichette con grafici e oggetti non integrati, tutti gli oggetti non supportati sono convertiti in figure e inviati alla stampante come grafici. Questo metodo garantisce la stampa corretta delle etichette su qualsiasi stampante. Tuttavia, la velocità di stampa varia da una stampante all'altra a seconda del numero di oggetti riconosciuti internamente dalla stampante.

La soluzione per ottenere una stampa rapida è rappresentata dalla gestione della scheda di memoria **GalleryMemMaster**, che consente di memorizzare sulla stampante

- Tipi di carattere Windows (true type, open type, type1 e altri)
- Immagini

I tipi di carattere e le immagini possono essere scaricate sulla memoria interna della stampante oppure su schede di memoria aggiuntive.
Il numero di oggetti scaricabili dipende dalle dimensioni della memoria.

Una volta salvati gli oggetti sulla stampante, non è necessario inviarli nuovamente alla stampante, infatti gli oggetti vengono richiamati dalla memoria della stampante, per una risposta rapida al momento della stampa. Anche altre applicazioni possono sfruttare gli oggetti scaricati e stampare etichette rapidamente.

Il contenuto di ciascuna scheda di memoria può essere usato su diverse etichette.

4.5 Gestione dei database

Nota: *Questa funzione non è disponibile nelle edizioni Label Gallery Free ed Easy.*

Label Gallery è provvista di un'applicazione per la gestione dei database, GalleryData. GalleryData può essere usato per eseguire le seguenti operazioni:

- Apertura di un database
- Aggiunta di nuove voci
- Eliminazione delle voci preesistenti
- Ricerca di dati
- Modifica della struttura del database
- Creazione di un nuovo database

5. Supporto tecnico

In caso di difficoltà nell'uso di Label Gallery, la prima cosa da fare è consultare la guida in linea e le guide per l'utente disponibili sul CD di Label Gallery.

5.1 Supporto online

Per le ultime versioni, aggiornamenti, risoluzioni di problemi e domande frequenti (FAQ) consultare la sezione Supporto sul sito web del prodotto, all'indirizzo

FAQ Supporto:

http://www.satoworldwide.com/labelgallery/LG3/support_faq_general.htm

Contatti per il supporto tecnico:

http://www.satoworldwide.com/labelgallery/LG3/support_technical.htm

Sito Internet internazionale:
http://www.satoworldwide.com

Qualora non fosse possibile risolvere il problema, contattare il rivenditore locale o la filiale SATO più vicina.

5.2 Contatti

SATO GROUP OF COMPANIES	
International Headquarters	**Americas**
SATO INTERNATIONAL PTE. LTD 438A Alexandra Road #05-01/04, Alexandra Technopark, Singapore 119967 Phone: 65-6271-2122 Fax : 65-6271-2151 Email: sales@sato-int.com	SATO INTERNATIONAL AMERICA, INC. (Regional HQ) 10350 Nations Ford Road Suite A, Charlotte, NC 28273 Phone: 1-704-644-1650 Fax: 1-704-644-1662 Email: satosales@satoamerica.com
Americas	
SATO AMERICA, INC. 10350 Nations Ford Road Suite A, Charlotte, NC 28273 Phone: 1-704-644-1650 Fax: 1-704-644-1662 Email: satosales@satoamerica.com	SATO LABELING SOLUTIONS AMERICA, INC. 1140 Windham Parkway, Romeoville, Illinois 60446 Phone: 630-771-4200 Fax : 630-771-4210 Email: sales@satolabeling.com Horticultural Division 930 Jimmy Ann Drive Daytona Beach, FL 32117 Phone: 1-386-274-5566 Fax: 1-386-274-5599
Europe	
SATO INTERNATIONAL EUROPE N.V. (Regional HQ) Leuvensesteenweg 369, 1932 Sint-Stevens-Woluwe, Brussels, Belgium Phone: 32(0)-2-788-80-00 Fax: 32(0)-2-788-80-80 Email: info@be.sato-europe.com	SATO UK LTD Valley Road, Harwich, Essex England Co12 4RR, United Kingdom Phone: 44-1255-240000 Fax : 44-1255-240111 Email : enquiries@satouk.com
SATO LABELLING SOLUTIONS EUROPE GmbH Ersheimer Straße 71, 69434 Hirschhorn, Germany Phone: 49-6272-9201-324 Fax: 49-6272-9201-399	SATO POLSKA SP Z O.O. Ul. Wroclawska 123, 55-015 Radwanice K/Wroclawia, Poland Phone: 48-71-381-03-60 Fax: 48-71-381-03-68 Email: info@sato-europe.com
SATO FRANCE SAS Parc D'Activities - Rue Jacques Messager - 59175 Templemars, France Phone: 33-3-20-62-96-40 Fax: 33-3-20-62-96-55	SATO IBERIA S.A. Dels Corrals Nous, 35-39, Pol. Can Roqueta, 08202 - Sabadell, Barcelona, Spain Phone: 34-93-492-5750 Fax : 34-93-786-3451
Asia Pacific & Oceania	
SATO INTERNATIONAL ASIA PACIFIC PTE. LTD. (Regional HQ) 438A Alexandra Road #05-01/04, Alexandra Technopark, Singapore 119967 Phone : 65-6271-5300 Fax : 65-6273-6011 Email: sales@sato-int.com	SATO AUTO-ID MALAYSIA SDN. BHD. No.25, Jalan Pemberita U1/49, Temasya Industrial Park Section U1, 40150 Shah Alam, Selangor Darul Ehsan, Malaysia Phone: 60-3-7620-8901 Fax: 60-3-5569-4977 Email: sales@satosms.com.my
SATO ASIA PACIFIC PTE. LTD. 438A Alexandra Road #05-01/04, Alexandra Technopark, Singapore 119967 Phone: 65-6271-5300 Fax: 65-6273-6011 Email: sales@satoasiapacific.com	SATO AUTO-ID (THAILAND) CO., LTD. 292/1 Moo 1 Theparak Road, Tumbol Theparak, Amphur Muang, Samutprakarn 10270 Phone: 662-736-4460 Fax: 662-736-4461
SATO SHANGHAI CO., LTD. 307 Haining Road, ACE Bldg, 10th Floor, Hongkou Area, Shanghai, China 200080 Phone: (86) 021- 63068899 Fax: (86) 021- 63091318	SATO AUSTRALIA PTY LTD. 1/1 Nursery Avenue, Clayton Business Park (1508 Centre Road) Clayton VIC 3168, Melbourne, Australia Phone: 61-3-8814-5330 Fax: 61-3-8814-5335
SATO NEW ZEALAND LTD 30 Apollo Drive, Mairangi Bay PO Box 305-031, North Shore, Auckland, New Zealand Phone: 64-9-477-2222 Fax: 64-9-477-2228	For a full list of all SATO offices, refer to www.satoworldwide.com

Su Internet, agli indirizzi www.satoworldwide.com
e http://www.satoworldwide.com/labelgallery/LG3/ si trovano tutte le informazioni sulle operazioni SATO nel mondo

6. Indice